

Roblox Studio Workshop

Einführung in Roblox Studio, Lua Programmierung & 3D Asset Erstellung

- Kennenlernen von Lua Scripting in Roblox
- Tools für die Roblox Asset Erstellung und Import in Roblox (Blockbench, Blender)
- Möglichkeiten der Roblox Engine
- Vor und Nachteile von Roblox für die Spieleentwicklung
- Umsetzung eines einfachen Prototyps mit eigenen Scripts und Assets

Revision #1

Created 1 December 2023 11:01:19 by max

Updated 1 December 2023 11:02:03 by max