

Minecraft Server Workshop

Einführung in Hosting und Administration von Minecraftservern, insbesondere auf der Spiellabor Infrastruktur

- Kennenlernen der Infrastruktur des Spiellabors und dessen Möglichkeiten und Limitierungen / was geht, was nicht?
- Kennenlernen und testen der verschiedenen Konfigurationen
- Möglichkeiten und Bedienung des Adminpanels
- Troubleshooting und Bugfixing : Was tun bei Fehlern?
- Bilden eines Adminteams bzw. Ernennung eines Admins
- Dokumentation der wichtigsten Punkte im Wiki
- Beantwortung von Fragen die vor dem Workshop im Plan gestellt wurden

Revision #1

Created 1 December 2023 10:59:37 by max

Updated 1 December 2023 11:01:14 by max