

3D Modeling Workshop

3D Modeling für Games mit Blender und weiteren Tools

- Grundlagen zu 3D Modellen in Games
 - Formate, Import und Export von Dateien
 - Blender Grundlagen und Setup eines Workflows für die Nutzung mit Unreal oder Godot
-

Revision #1

Created 1 December 2023 11:02:10 by max

Updated 1 December 2023 11:04:51 by max