

Storytelling

Von der Erschaffung fesselnder Welten bis zur Kunst, glaubwürdige Charaktere zu schreiben – die Quests hier zeigen dir, wie man Geschichten lebendig werden lässt. Tauche ein in die vielseitige und kreative Welt des Storytellings und gestalte deine eigenen Erzählungen mit dramatischen Höhepunkten!

- [Nimm an einer Pen and Paper Runde teil!](#)
- [Erschaffe ein eigenes Pen and Paper Setting!](#)
- [Erweitere das Setting einer Pen and Paper Welt!](#)
- [Dokumentiere eine Pen and Paper Runde!](#)
- [Leite eine Pen and Paper Runde!](#)

Nimm an einer Pen and Paper Runde teil!

Wie mache ich mit?

Du kannst die Spielleitung nach dem nächsten Termin fragen, im optimalfall noch ein paar andere Interessenten finden, damit sich gleiche eine Gruppe bildet.

Runden an denen du teilnehmen kannst finden unregelmäßig an Spiellabor Terminen statt.

Erschaffe ein eigenes Pen and Paper Setting!

Dein Setting sollte eine konsistente und nachvollziehbare Welt beschreiben und wichtige Charaktere, Orte und Organisationen darstellen .

Lege dafür ein eigenes Buch im Spiellabor Wiki an.

Erweitere das Setting einer Pen and Paper Welt!

Schreibe einen Wiki Eintrag für ein Objekt oder einen Charakter eines Pen and Paper Settings. Du kannst auch neue Klassen oder Regelanpassungen dem Wiki hinzufügen.

Nach einfügen kannst du mit dem Loremaster des Settings reden, wie man deine Erweiterung in das weitere Narrativ einpflegen kann.

Dokumentiere eine Pen and Paper Runde!

Schreibe zu einer Rollenspielrunde an der du teilgenommen hast eine Zusammenfassung ins Spiellabor Wiki.

Alternativ kannst du auch ein Video oder eine Sprachaufnahme anfertigen.

Überlege dir welche Sachen die in der Runde passiert sind die nächste Runde beeinflussen können

Leite eine Pen and Paper Runde!

Um eine Pen and Paper Runde zu leiten musst du bereits an mindestens einer Rollenspielrunde teilgenommen haben.

Als Spielsystem stehen dir Destiny Dungeon, Destiny Space oder das How to be a Hero Regelwerk zur Verfügung.

Schreibe mindestens stichpunktartig den groben Ablauf des Abenteuers das du leiten willst auf und beschreibe alle Charaktere, Orte und Gegner auf die deine Helden treffen könnten.

Zeige der Laborleitung deine Aufzeichnungen. Wenn du ausreichend vorbereitet bist setzt die Laborleitung einen Termin für dein Abenteuer fest.

Nach dem Termin ist die Quest erfolgreich abgeschlossen.