

# Vorlagen

- [Vorlage Gegenstand](#)
- [Vorlage Kreatur](#)
- [NPC](#)

# Vorlage Gegenstand

"Name meines Objekts"

Klasse meines Objekts (Schwert, Zauberstab, Artefakt...)

Name:

Fundort:

Eigenschaften:

Bsp.: Das Objekt kann Leuchten; Heilen; Kann schweben

Wert

*Es ist x Gold wert. (ein Gold ist ein durchschnittlicher Tageslohn)*

*Lore*

*(Optional Geschichte / Herkunft des Objekts)*

# Vorlage Kreatur

## "Name meines Monsters"

### Gefährlichkeit: 0-5

Wenn ein Bauer meinem Monster begegnet, auf einer Skala von 1 bis 5 wie Warscheinlich ist es, dass er Überlebt:

0 = Schaf; 1 = Biene; etc. 5 = Drache

0 ungefährlich -> 5 Sehr gefährlich

### Umgebung:

Bsp.: Berge, Sümpfe, Etc.

### Aussehen:

Beschreibe deine Kreatur

### Wie Kämpft es (Optional):

Bsp.: Es Beißt, Schießt Gift...

### Schwächen (Optional)

Bsp.: Es hat eine schwache Schuppe, Blind...

### Loot:

Hat es ein gutes Fell, Hörner...

### Weitere Informationen:

*Wie lebt es, Wie schläft es*

# NPC

## Name des NPC

### Aussehen:

Bsp.: Große Nase, Langer Bart...

### Wohnort:

Bsp.: Mühlenfeld

### Beschäftigung:

Bsp.: Schmied

### Ziele:

Bsp.: Bester Schmied der Welt werden

### Vorlieben:

Bsp.: Hunde

### Abneigungen:

Bsp.: Goblins

### Verbindungen zu anderen NPC's (Optional):

Bsp.: Ist der beste Freund von Olger dem Fischverkäufer