

Guides

- [Wie schreibe ich einen Gegenstand?](#)
- [Wie schreibe ich eine Kreatur](#)

Wie schreibe ich einen Gegenstand?

Was ist es?

Zuerst ist es wichtig zu wissen, was für ein Objekt du schreibst. Ist es ein Stock? Ist es ein Tisch? Oder doch was ganz anderes!

Als nächstes überlegst du dir, was macht dein Objekt so besonders? Ist es ein Fliegender Tisch, oder ein wasserschießender ring. Hier entscheidest du was es besonders macht. Ist es einzigartig oder eine revolutionäre Technik die jeder hat? Das sind alles Fragen die du dir stellen kannst.

Der Name:

Es gibt verschiedene Möglichkeiten den Namen eines Objektes zu finden. Beispiele sind:

Beispiel: Mein tisch Fliegt -> Fliegender Tisch

Der Tisch wurde von Gulliver erfunden -> Gullivers Tisch

Mein Tisch schwebt durch die Luft -> Tisch der Lüfte

Alternativ kann man auch einen Namen im Google Übersetzer in eine andere Sprache übersetzen und dann das resultierende Wort verändern: Tisch in Indonesisch = Meja

Wie schreibe ich eine Kreatur

Was ist meine Kreatur?

Worauf Basiert deine Kreatur? Das kann eine Eidechse, ein Ziege oder auch eine Münze.

Sobald du deine Basis hast, kannst du überlegen, was deine Kreatur besonders Macht. Beispiel: Sie hat Flügel, große Hauer oder leuchtende Augen? Wie lebt es und wie Bewegt es sich in seinem Habitat

Intelligenz:

Wie Intelligent ist deine Kreatur? Kann sie in Kolonien kooperieren, Kann es sprechen oder kann es gerade mal so sich bewegen?

Verhalten zu Menschen:

Dabei kannst du dich auch fragen, wie es zu Menschen steht. Sind Menschen für es Futter, oder sind es Nutztiere wie Schafe und Kühe? Handelt es mit Menschen oder versteckt es sich in den Tiefsten höhlen.

Ist es Gefährlich und wenn ja, wie sehr? Hat es schwächen und stärke, die sie Spieler finden können?

Loot:

Loot kann alles sein, was vom Tier stammt. Das kann geschorenes fell sein, abgebrochene hörner oder auch das Leder. Was können leute von dieser Kreatur wollen?

Weitere sachen zu [Gegenständen](#)