

Themen

Themen

Spiele sind ein sehr umfangreiches und vielfältiges Medium, damit du nicht den Überblick verlierst sind die Aufgaben, im Spiellabor "Quests" genannt, unterschiedlichen Themen zugeordnet.



Game Design

Baue Minispiele, stell dich den Design Herausforderungen und lerne was gute Spiele ausmacht!



Game Art

Animationen, Pixel Art, 3D Models oder Gifs erstellen? Entdecke wie du eigene Grafiken für deine Spiele erstellst!



Storytelling

Erschaffe eigene Welten und Charaktere für deine Spiele und lasse sie als Spielleiter beim Pen&Paper Rollenspiel lebendig werden.



Microelectronics

Experimentiere mit Elektronik, Sensoren, LEDs und gestalte einen computergesteuerten Escape Room mit Arduino, ESP32 & Co!



Game Programming

Entdecke und nutze die Programmiersprachen Javascript, C# und Python um deine Spiele zu erweitern und professionelle Game Engines zu meistern.



Media Creation

Erstelle eigene informative Videos und andere Medieninhalte zu deinen Spielefavoriten, so lernst du Schnitt, Postproduktion, Audioaufnahme und vieles mehr.



Game Sound & Music

Komponiere eigene Musik, erstelle Soundeffekte und lerne wie du beides in deine Spieleprojekte integrierst.



Community & Events

Lerne andere Laboranten bei Spielrunden und Game Jams besser kennen und tausche dich mit Gleichgesinnten aus!

Revision #1

Created 15 October 2023 09:59:37 by max

Updated 15 October 2023 09:59:51 by max