

# Startprojekt

Dein Name: \_\_\_\_\_



## Das Startprojekt

Gestalte ein Spiel in Construct mit:

- einer **steuerbaren Spielfigur** (Bewegung nach links/rechts, Springen)
  - einer **Plattform / einem Boden** auf der sich die Spielfigur bewegen kann
  - einem **Gegner** der die Spielfigur bei Berührung besiegt
  - einem **Ziel** das die Spielfigur erreichen muss
  
  - Das Spiel soll neu starten,**  
**sobald die Spielfigur besiegt wird oder aus dem Bild fällt.**
  
  - Das Spiel soll “Level geschafft” anzeigen,**  
**sobald die Spielfigur das Ziel berührt.**
- Bei deine Startprojekt geht es nicht so sehr um dein Spiel, sondern darum das du Construct kennlernst, investiere nicht zu viel Zeit in Grafik und Levels!



## Dein eigenes Spiel:

Grobe Planung

 Spielfigur

 Spielobjekte

 Mechanik/en

 Thema

 Ziel

Das Startprojekt ist das erste Projekt das du und jeder andere zukünftige Laborant im Spiellabor umsetzt. Dabei geht es nicht darum ein tolles Spiel zu entwickeln sondern die Construct 3 Game Engine und das Spiellabor kennenzulernen. Genauso wichtig ist herauszufinden ob du dich im Spiellabor wohlfühlst.

Wenn du dein Startprojekt abgeschlossen hast entscheidest du langfristig im Spiellabor als Laborant mit dabei sein möchtest.

Dein Startprojekt gilt als abgeschlossen, wenn:

- es eine steuerbare Spielfigur gibt
- es eine Plattform/einen Boden gibt, auf dem sich die Spielfigur bewegen kann
- es einen sich bewegenden Gegner gibt, der die Spielfigur bei Berührung besiegt
- es einen gestalteten Hintergrund für das Level gibt
- es einen Gegenstand gibt den die Spielfigur einsammeln kann
- es ein Ziel gibt das die Spielfigur erreichen kann
- es eine Anzeige mit der aktuellen Anzahl der gesammelten Gegenstände gibt
- das Spiel neu startet wenn die Spielfigur aus dem Bild fällt oder besiegt wird
- das Spiel "Level geschafft" anzeigt sobald die Spielfigur das Ziel berührt

---

Revision #2

Created 15 September 2023 07:20:18 by max

Updated 15 October 2023 10:21:21 by max