

Quests



Quests

Quests

Eine Quest ist eine kleine Aufgabe die sich in 1-2 Spiellabor Terminen umsetzen lässt und bei der du z.B. lernst wie du Animationen erstellst oder programmierst.

Du musst noch nicht wissen WIE du die Quest löst wenn du sie annimmst! Wenn du Fragen zur Quest hast, helfen dir die Seniors oder die Laborleitung gerne weiter!

Du findest alle verfügbaren Quests im Spiellabor Plantool!

Die Basisquests (Game Design, Game Art, Game Programming & Game SoundMusic) musst du erfolgreich abgeschlossen haben um Spiellabor Senior zu werden!

Revision #1

Created 15 October 2023 09:57:50 by max

Updated 15 October 2023 09:58:43 by max