

# Talente nach Typus & Grad

Aufstellung der wählbaren Talente nach Typ

# Talente nach Typus und Grad

Typ	Grad 0	Grad 1	Grad 2	Grad 3
<b>Elf</b>	Finte Inspirieren Licht Magische Wahrnehmung Rekonstruieren Unbehagen	Blitzschütze Elementarpfeil Nebel Perfektes Gedächtnis Reise der Sinne Schwachstelle getroffen	Arkaner Sog Doppel Eliminieren Heilende Hand Magie binden	Blattschuss Sphärentor Spirituelle Führer Wasserlauf
<b>Zwerg</b>	Blockade Eherne Glieder Fallen entgehen Harmlos Helfende Hand Resistenz	Durchatmen Handarbeit Rüstungen gewohnt Schloss knacken Schwere Attacke Willensstark Zauber stören	Besondere Kanäle Demolieren Kraftakt Riposte Zusammenfügung	Einsturz Freund des Feuers Steinerne Faust Todesfalle
<b>Hexer</b>	Faszination Finstere Drohung Gestus Harmlos Kräuternase Magische Wahrnehmung Unbehagen	Gefühlswallung Nebel Schwarm rufen Tier rufen Verzögern	Amnesie Beschwörung Empathie Erinnerung hinzufügen Fluch Pflanzenfreund	Machtspiel Seelentausch Tiergestalt Zone der Verwirrung
<b>Barbar</b>	Dazwischengehen Eherne Glieder Finstere Drohung Natürliche Einheit Resistenz Sprache der Tiere	Beschleunigen Durchatmen Großer Sprung Handarbeit Schwere Attacke Willensstark	Bewusstlos schlagen Blitzgeschwindigkeit Demolieren Kraftakt Spinnenlauf Zusammenfügung	Einsturz Steinerne Faust Tierherrschaft Unaufhaltsam
<b>Dieb</b>	Blockade Fallen entgehen Finte Harmlos Katzenfall Schwer zu treffen	Beschleunigen Disportation Exit Großer Sprung Schloss knacken Täuschgeräusch	Aura der Stille Besondere Kanäle Blitzgeschwindigkeit Objektausgleich Riposte Spinnenlauf	Blitzreflex Todesfalle Wirbelwind
<b>Seher</b>	Gedankenband Kräuternase Licht Magische Wahrnehmung Rekonstruieren Schwer zu treffen Spürnase	Perfektes Gedächtnis Reise der Sinne Schwachstelle getroffen Täuschgeräusch Warnung	Empathie Heilende Hand Illusion Magie binden Taktiker Zuspruch	Eingebung Spirituelle Führer Strategisches Genie
<b>Waldläufer</b>	Katzenfall Kräuternase Natürliche Einheit Resistenz Sprache der Tiere Spürnase	Beschleunigen Blitzschütze Großer Sprung Schwarm rufen Tier rufen Warnung	Blitzgeschwindigkeit Kraftakt Pflanzenfreund Riposte Spinnenlauf	Blattschuss Tiergestalt Tierherrschaft Wasserlauf
<b>Gaukler</b>	Fallen entgehen Gedankenband Gestus Harmlos Helfende Hand	Disportation Exit Gefühlswallung Perfektes Gedächtnis Telekinese Verzögern	Amnesie Aura der Stille Auswechslung Empathie Fluch Objektausgleich	Blitzreflex Fremdgestalt Seelentausch Zone der Verwirrung
<b>Krieger</b>	Dazwischengehen Eherne Glieder Finstere Drohung Finte Inspirieren Schwer zu treffen	Blitzschütze Durchatmen Rüstungen gewohnt Schwachstelle getroffen Schwere Attacke Willensstark	Bewusstlos schlagen Blitzgeschwindigkeit Kraftakt Riposte Taktiker Zuspruch	Blitzreflex Strategisches Genie Unaufhaltsam Wirbelwind
<b>Magier</b>	Gedankenband Gestus Licht Magische Wahrnehmung Rekonstruieren Unbehagen	Disportation Elementarpfeil Nebel Täuschgeräusch Telekinese Warnung Zauber stören	Auswechslung Beschwörung Eliminieren Illusion Magie binden	Feuerball Fremdgestalt Levitation Sphärentor Versteinerung

Revision #1

Created 19 September 2023 15:38:03 by max

Updated 19 September 2023 15:38:03 by max