

Informationen zum Spiellabor am Freitag

Zeiten

jeden Freitag 17 Uhr - 19 Uhr

Teilnahmebedingungen

Mindestalter 10 Jahre

Nach dem **Kennenlerntermin** muss [eine Mitgliedschaft](#) abgeschlossen werden, um regelmäßig am Spiellabor teilzunehmen.

Struktur:

Im Spiellabor kann pro Termin entweder am eigenen Laborprojekt gearbeitet oder ein Quest erledigt werden.

Die Erledigung von Quests schaltet neue Programme für die Entwicklung der Laborprojekte frei. Anfangs stehen dem Laboranten Construct 3, Asperite/Piskel & 1BITDragon zur Verfügung.

Unity, Unreal, Blender oder Minecraft u.a. erfordern den vorherigen Abschluss bestimmter Quests. Die Laborprojekte werden am GAME FEST Ende Oktober öffentlich präsentiert.

Workshops & Events:

Gelegentlich gibt es an den Spiellabor Terminen Workshops & Events an denen Laboranten teilnehmen können z.B. Wettbewerbe oder Einführungsrunden in Spiele. Diese Termine werden vorher angekündigt. An diesen Terminen ist es nur eingeschränkt möglich am eigenen Laborprojekt weiterzuentwickeln.

Spiellabor Seniors

Laboranten die Projekte erfolgreich abgeschlossen haben, die Basisquest erledigt haben und mindestens 14 Jahre alt sind, erhalten den Titel "Senior".

Seniors sind verpflichtet im regulären Spiellabor Neulaboranten mit ihrem Wissen zu unterstützen und zu einer harmonischen und konstruktiven Atmosphäre im Spiellabor beizutragen.

Revision #4

Created 15 October 2023 10:54:58 by max

Updated 29 December 2023 12:13:23 by max