

# Erstelle ein Kurzvideo (Short)

1. Überlege dir, zu welchem Gaming Thema du gerne einen Short machen willst.
2. Entscheide nun, wie lange dein Short dauern soll.
3. Schreibe ein entsprechendes Script. Dieses sollte alle wichtigen Infos enthalten, die du benötigst, um den Short zu drehen. Es sollte simpel gehalten und für dich leicht verständlich sein, damit du den Short nicht zehnmal drehen musst.
4. Öffne nun OBS und lege eine Quelle fest. Dafür gehst du am unteren Bildschirmrand auf den Reiter Quellen und klickst auf das +.
5. Du wählst nun Fensteraufnahme. Jetzt benennst du die Fensteraufnahme so, dass du später noch weißt, wofür sie gedacht war.
6. Nun klickst du auf Okay.
7. In dem neuen Fenster, dass sich nun öffnet, wählst du das Fenster aus, dass du gerne aufnehmen willst.
8. Du klickst wieder auf Okay.
9. Jetzt kannst du auf Aufnahme starten klicken. Dieser Knopf befindet sich in der unteren rechten Ecke deines Bildschirms unter dem Reiter Steuerung.
10. Wenn du deine Aufnahme gemacht hast, klickst du auf Aufnahme beenden.
11. Jetzt hast du zwei Möglichkeiten.
  - Du bist mit deiner Aufnahme zufrieden? Dann bist du nun fertig.
  - Deine Aufnahme gefällt dir nur teilweise und du willst sie bearbeiten, um sie aufzubereiten?Dann fahre mit Schritt 12 fort.
  - Deine Aufnahme gefällt dir überhaupt nicht? Dann wiederhole die Aufnahme einfach solange bis sie dir halbwegs zusagt.
12. Du öffnest nun das Programm HitFilm.
13. Du klickst auf Create New in der oberen linken Ecke deines Bildschirms.
14. Du klickst anschließend auf OK.
15. In der linken unteren Ecke deines Bildschirms befinden sich vier Begriffe: Library, Media, Effects und Controls. Hierbei wählst du Media.
16. Nun klickst du auf Import und suchst in dem sich darauf öffnenden Fenster nach dem Ordner Videos, in dem alle OBS-Projekte standartmäßig abgelegt werden. Hier wählst du dein Video aus. Bitte sieh nach, ob es auch wirklich **\*\*dein\*\*** Video ist.

---

Revision #1

Created 8 December 2023 11:02:31 by max

Updated 29 December 2023 11:10:49 by max