

Media Creator

Von der Erstellung von Reviews bis zum Verfassen von Video Game Essays für YouTube – die Quests hier zeigen dir, wie du kreativ in der Medienwelt agierst. Entdecke Spiele und lerne sie auf deine einzigartige Weise zu kommentieren und zu bewerten!

- [Erstelle einen Game Trailer!](#)
- [Erstelle ein Kurzvideo \(Short\)](#)
- [Erstelle Tutorial Videos zu einem Programm!](#)
- [Erstelle ein Spieletest Video Review!](#)

Erstelle einen Game Trailer!

Suche oder komponiere stimmungsvolle Musik für einen 30 Sekunden Trailer.

Nimm 30 Sekunden Videomaterial aus deinem Laborprojekt oder aus einem Retrogame aus der Spiellabor Bibliothek auf und schneide es so das es zur Musik und zur Trailerlänge von 30 Sekunden passt.

Überlege dir einen kurzen Text der während des Trailers gesprochen wird. Nimm den Text auf oder generiere eine Aufnahme mithilfe einer Text to Speech KI.

Produziere den Trailer und präsentiere ihn erfolgreich einem Senior oder der Laborleitung.

Du kannst auch einen Trailer für ein fiktives Spiel erstellen

Erstelle ein Kurzvideo (Short)

1. Überlege dir, zu welchem Gaming Thema du gerne einen Short machen willst.
 2. Entscheide nun, wie lange dein Short dauern soll.
 3. Schreibe ein entsprechendes Script. Dieses sollte alle wichtigen Infos enthalten, die du benötigst, um den Short zu drehen. Es sollte simpel gehalten und für dich leicht verständlich sein, damit du den Short nicht zehnmal drehen musst.
 4. Öffne nun OBS und lege eine Quelle fest. Dafür gehst du am unteren Bildschirmrand auf den Reiter Quellen und klickst auf das +.
 5. Du wählst nun Fensteraufnahme. Jetzt benennst du die Fensteraufnahme so, dass du später noch weißt, wofür sie gedacht war.
 6. Nun klickst du auf Okay.
 7. In dem neuen Fenster, dass sich nun öffnet, wählst du das Fenster aus, dass du gerne aufnehmen willst.
 8. Du klickst wieder auf Okay.
 9. Jetzt kannst du auf Aufnahme starten klicken. Dieser Knopf befindet sich in der unteren rechten Ecke deines Bildschirms unter dem Reiter Steuerung.
 10. Wenn du deine Aufnahme gemacht hast, klickst du auf Aufnahme beenden.
 11. Jetzt hast du zwei Möglichkeiten.
 - Du bist mit deiner Aufnahme zufrieden? Dann bist du nun fertig.
 - Deine Aufnahme gefällt dir nur teilweise und du willst sie bearbeiten, um sie aufzubereiten?
- Dann fahre mit Schritt 12 fort.
- Deine Aufnahme gefällt dir überhaupt nicht? Dann wiederhole die Aufnahme einfach solange bis sie dir halbwegs zusagt.
12. Du öffnest nun das Programm HitFilm.
 13. Du klickst auf Create New in der oberen linken Ecke deines Bildschirms.
 14. Du klickst anschließend auf OK.
 15. In der linken unteren Ecke deines Bildschirms befinden sich vier Begriffe: Library, Media, Effects und Controls. Hierbei wählst du Media.
 16. Nun klickst du auf Import und suchst in dem sich darauf öffnenden Fenster nach dem Ordner Videos, in dem alle OBS-Projekte standartmäßig abgelegt werden. Hier wählst du dein Video aus. Bitte sieh nach, ob es auch wirklich ****dein**** Video ist.

Erstelle Tutorial Videos zu
einem Programm!

Erstelle ein Spieletest Video Review!

Du kannst ein Spiel aus der Spiellabor Bibliothek für eine Spiellabor Sitzung testen.

Bevor du den Test beginnst überlege dir eine Frage die du in deinem Review zu dem gewählten Spiel beantwortest.

Eine einfache Frage wäre : Ist das gewählte Spiel ein gutes Spiel?

Begründe in deinem Review was das Spiel deiner Meinung nach zu einem guten oder schlechten Spiel macht.

Denke daran den Test aufzunehmen um Material für den Zusammenschnitt deines Reviews zu haben!

Beim nächsten Spiellabor Termin solltest du dein Review schneiden und fertigstellen.

Ein Review beinhaltet immer einen Text den du einsprichst und dann auf die Spielszenen abstimmt!

Dein Review sollte mindestens 3 und höchstens 5 Minuten dauern.

Das fertige Review wird der Laborleitung präsentiert und von dieser bewertet. Bei einer Wertung unter 5 Punkten muss das Review überarbeitet werden bevor an weiteren Reviews gearbeitet werden kann.

Umfangreichere Reviews sind nach Absprache mit der Laborleitung möglich.