

Vorlage & Legende

Nutze diese Vorlage um deine Ideen für ein Minispiel festzuhalten.

Erklärung der Farben/hervorhebungen:

Beispieltext - blass lila & kursiv

Gerne entfernen und umschreiben in Normalen Text

Unentschiedene/ Offene Sachen, die verändert werden können - Lila

Elemente oder Details, die viel Arbeit sein könnten und erstmal aussen vor bleiben sollten oder nicht unbedingt nötig sind - Rot

Elemente oder Details, die auf jeden fall rein müssen, sehr wichtig sind. Kern prinzipien des Spiels auf welche sich als erstes konzentriert werden sollte - Blau

Beispiel-Vorlage

In-Game Location

Wo in Canaria findet das Minispiel statt

Beschreibung

Text der womöglich im Spiel angezeigt wird um das Minispiel kurz zu beschreiben.

Ansicht & Spielfeld

Beschreibung der Perspektive, wie das Spielfeld aussieht, was generell zu sehen ist.

Steuerung

Inputs zur Steuerung der Figur

- *Liste Tasten und deren Funktion*
- *["A"] - Vorwärts*

Weitere Inputs

- ["Q"] - *Special Move*

UI Elemente/ Variablen

- *Informationen die dem Spieler Angezeigt werden müssen*
- *Grfiken die Dazu Nötig sind*

Spielverlauf/ Ziel und Hindernisse

[Hier gehen wir näher darauf ein Wie das Spiel abbläuft]

Revision #3

Created 18 April 2024 17:04:48 by lambdaBlau

Updated 18 April 2024 17:09:49 by lambdaBlau