

Mini Spiel Ideen

Hier stehen alle Minniespielideen und deren Status. Man kann erkennen welche Ideen ins Spiel übernommen werden und wie weit die Umsetzung ist.

Ort: Elbenwacht - Zum ätherischen Einhorn

so eine Art Overcooked Mode wo man Speisen zubereitet und dann zu entsprechenden Gästen bringt, man muss schnell genug sein, gäste können gehen, wenn sie zu lange warten, funktioniert mit score system, jeder gast gibt je nach bestellung unterschiedlich viele punkte, gäste die gehen ziehen punkte ab, nach ablauf des timers muss man einen bstimmten score haben, um zu gewinnen

Ort: Tebat

Jemand hat die Pferde aus dem Stall der Taverne gestohlen und du musst sie wieder einfangen. Stelle den Dieb und bringe die Pferde wieder zurück.

Ort: Gasthaus zum schäbigen Kartoffelsack

Sackwetthüpfen - ein Wettbewerb bei dem man einen seltsamen Stein gewinnen kann, den der Wirt unter seinen Dielen gefunden hat. Sei der erste im Ziel, um den Stein zu erhalten.

Ort: Stromschnellen südlich des Tremwaldes

Ein Flussreisender ist mit seinem Kanu mitten in die Stromschnellen gefahren und läuft nun Gefahr, unterzugehen. Rette den Reisenden!

Ort: Arzgebirge - höchster Berg

Es heißt, ein seltsamer Einsiedler lebe auf der Spitze des höchsten Berges des Arzgebirges. Doch ein furchtbarer Sturm zieht auf und der Einsiedler weigert sich, herunter zu kommen. Erklimme den Berg und bringe den Einsiedler rechtzeitig ins Tal bevor der Sturm sich eurer bemächtigt.

Ort: Die Brücke zur sandigen Insel (südlichen von Trems Wald)

Banditen haben die einzige Brücke zum übersetzen auf die sandige Insel übernommen und verlangen nun von jedem Zoll, der sie überqueren will. Vertreibe die Banditen und sichere den Übergang ein für alle mal.

Ort: Hafen des kleinen Entdeckens

Versenke die anderen Schiffe bevor du selber versenkt wirst. Wenn deine Munition alle ist, musst du wieder in Hafen zurück. Also versuch gut zu zielen bevor du schießt.

Ort: Quellen von Gewat

Tauchspiel: Sammle den ins Wasser gefallen Müll ein und bringe ihn zurück ans Ufer.

Ort: Kar Booms Werkstatt

Bastle kleine Tierimitationen für die Kinder, die extra dafür in der Werkstatt gekommen sind.

Ort: Mühlenfeld

Ernte das Feld bevor der Winter kommt oder die Krähen alles weggefressen haben.

Ort: Pakesh's Bibliothek

Sortiere die Bücher nach dem Alphabet, ihres Alters und ihrer Titel bevor der Bibliothekar von seiner Mittagspause zurückkommt.

Revision #2

Created 10 March 2024 21:46:44 by deltaBlau

Updated 18 April 2024 17:32:37 by lambdaBlau