

Team

- Kernteam
- Review Managment [eigene Rolle]

Kernteam

Das Kernteam besteht aus:

- Silja
 - Game Producer & Studio Lead
 - spiellabor_1
- Theo
 - Game & Level Designer Lead
- Nils
 - Game Artist Lead
 - spiellabor_2
- Andi
 - Narrative Designer
 - spiellabor_3
- Quinn
 - Game Programmierer Lead
- Leon
 - Review Management, Game Art

! Kernteammeeting aller 2 Wochen!

Review Managment [eigene Rolle]

Aufgaben eines Review Managers

Ein Review Manager ist zuständig für die durchführung, überwachung und auswertung von Reviews. Er ist vor allem am ende besonders wichtig, denn er hat den Überblick über alle gemachten und anstehenden Reviews.

1. **Review vorbereitung**

- Vorbereitung für Reviewer, Überlegungen zu was und wie (möglichst einfach), Ergebnisse festhaltbar?

2. **mögliche Reviewer finden**

- Personen finden die zum geplanten Review passen -Zielgruppe, erfahrungen & mehr

3. **Personen überzeugen**

1. Personen überzeugen den Review zu machen (absprache mit Game Producer - Ressourcennutzung)

4. **Review überwachen**

- Reviewern helfen und fragen beantworten; Ergebnisse, Meinungen und Probleme aufschreiben (lassen)

5. **Ergebnisse auswerten**

- Ergebnisse sammeln und auswerten, Übersichten anfertigen

6. **Erkenntnisse komunizieren**

- Erkenntnisse an zuständige Leads weiterleiten und komunizieren