

lambdaSchwarz

Ich habe gelernt mit **Construct 3** zu Programmieren. Ich konnte **viele** Spiele fertigstellen. Hier ein paar Beispiele:

- **Schüttel den Bananenbaum**
ein Multiplayer Clicker-Game



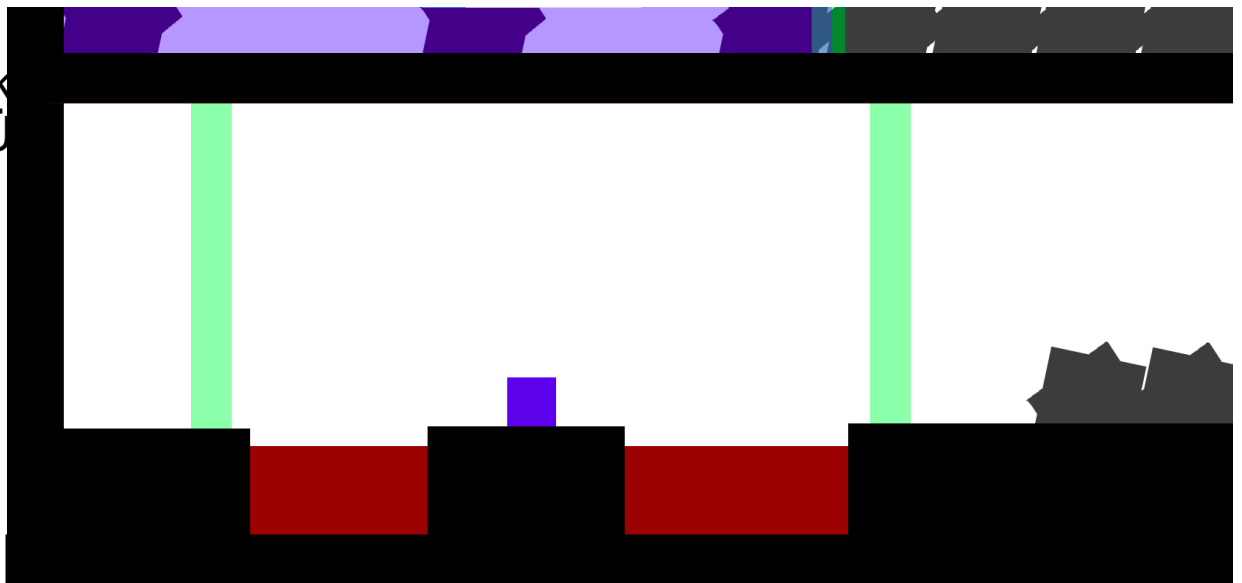
- **Sternshooter**
ein "Raumschiffsimulator"



- **Squarejump**

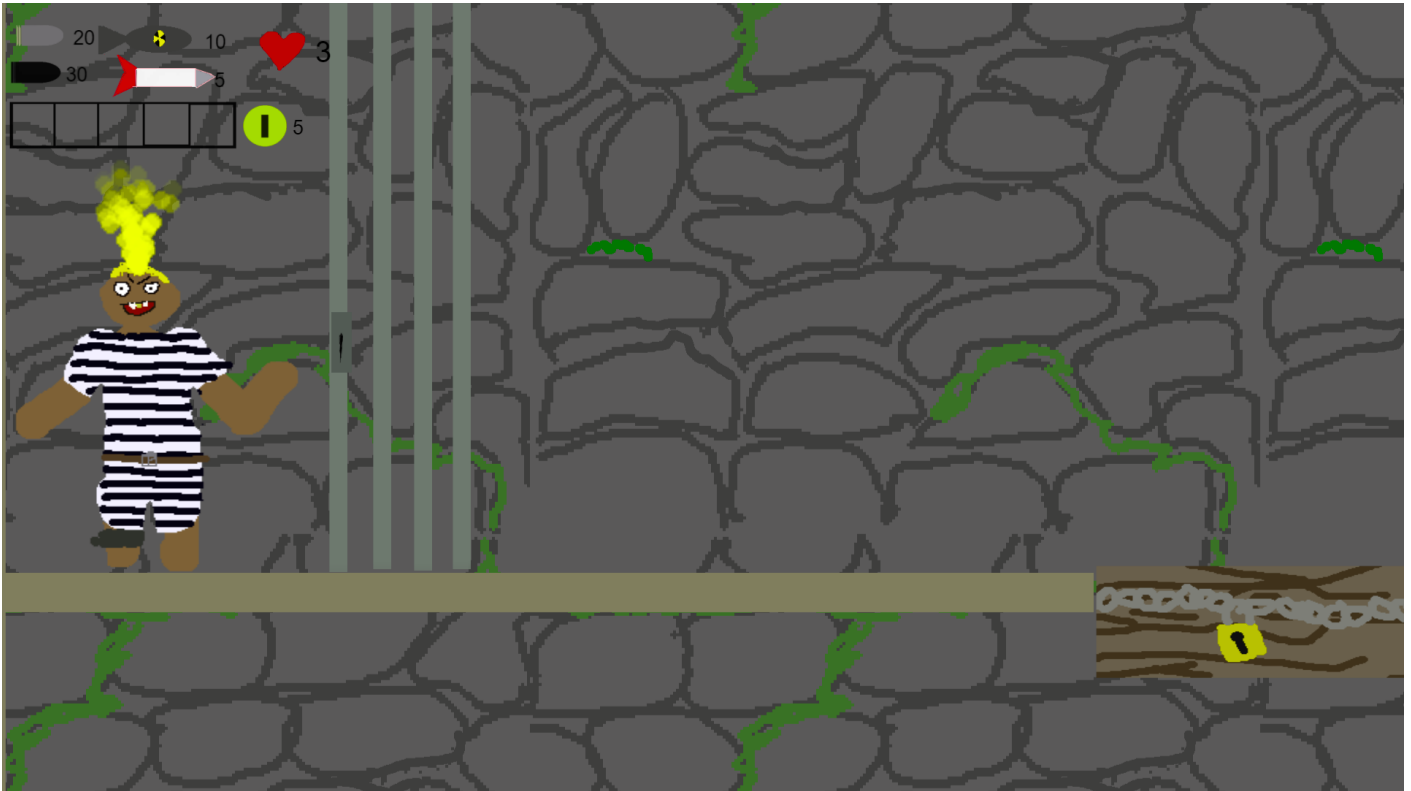
ein abstraktes Jump'n'Run

zurück
MENÜ

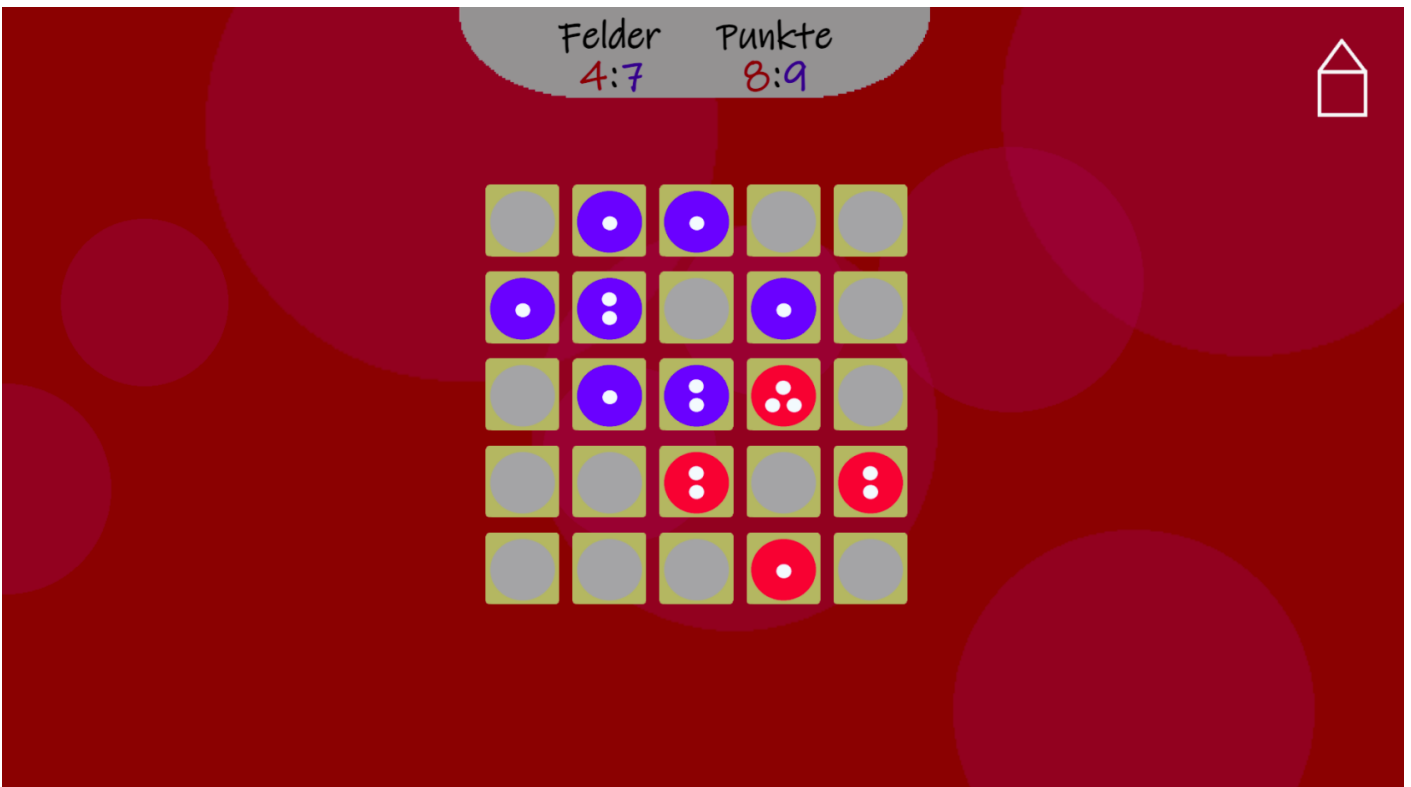


- **Der Ausbruch**

ein Rätselspiel im Gefängnis



- oder **GoGing**
ein Strategiespiel mit fast fertiger KI



Revision #6

Created 22 October 2024 22:31:54 by max

Updated 23 October 2024 16:35:13 by lambdaSchwarz