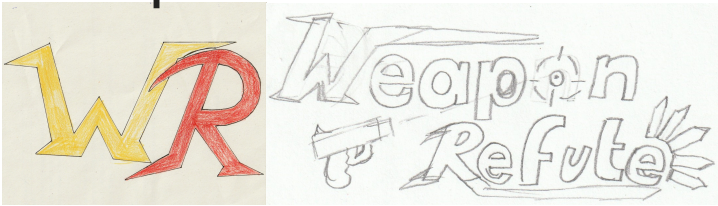


# lambdaBlau

## Projekte von Laborant lambdaBlau

### Weapon Refute



Murder Mystery Visual Novel

#### Konzept/Story:

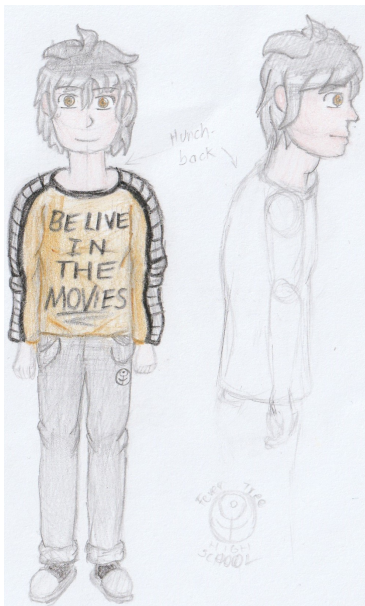
Eine Klasse sehr Talenteder Jugendliche findet sich eingesperrt in ihrer neuen Schule, wer raus will muss einen Klassenkamerad umbringen und darf nicht von der Klasse erwischt werden.

Mithilfe spannender Minispiele wird der Spieler aktiv in debatten und löst die Morde.

#### Character Designs:

4 von 12 menschlichen Figuren in dem Spiel

Protagonist, freundliches Mädchen, Strenger Vorbilds-Schüler, Amerikanischer Austausch-Schüler



Valentin's Tag Sketch, mit der gesamten Klasse.  
Im Vordergrund: Protagonist & der Main Love Interest,

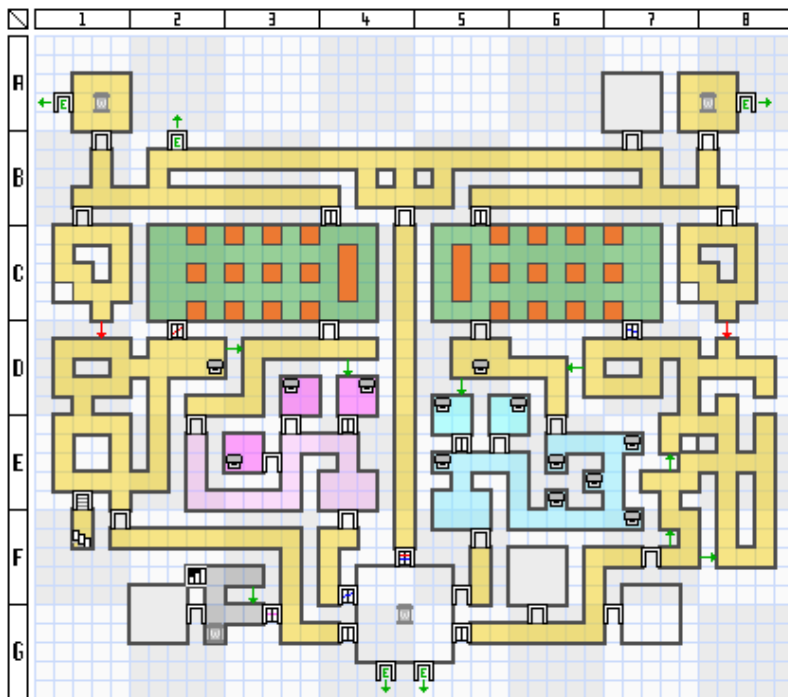


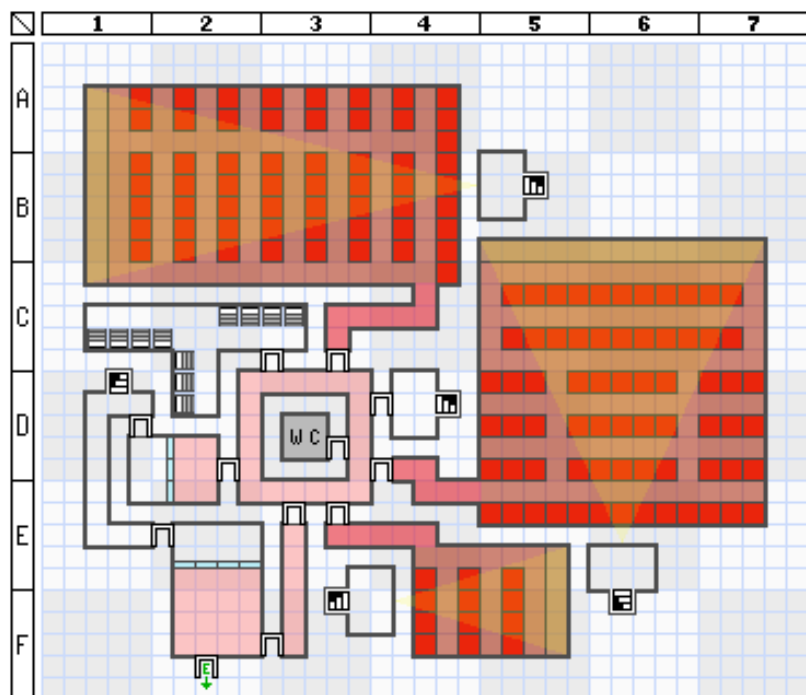
## Dungeoncrawler

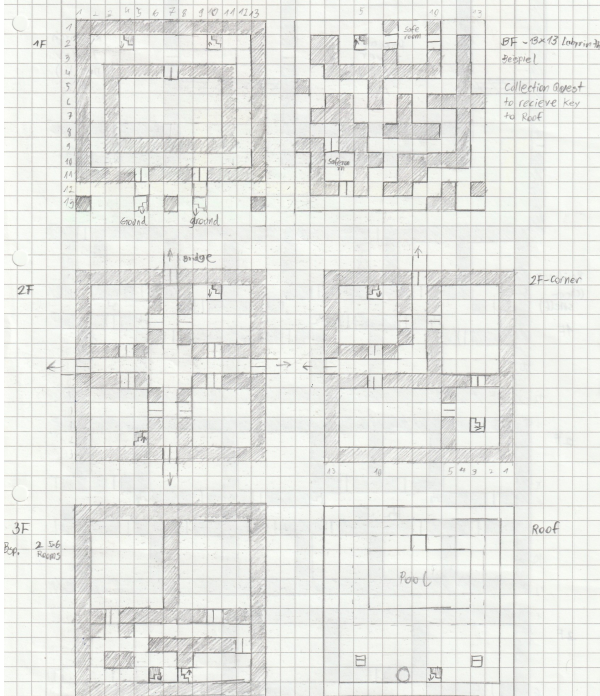
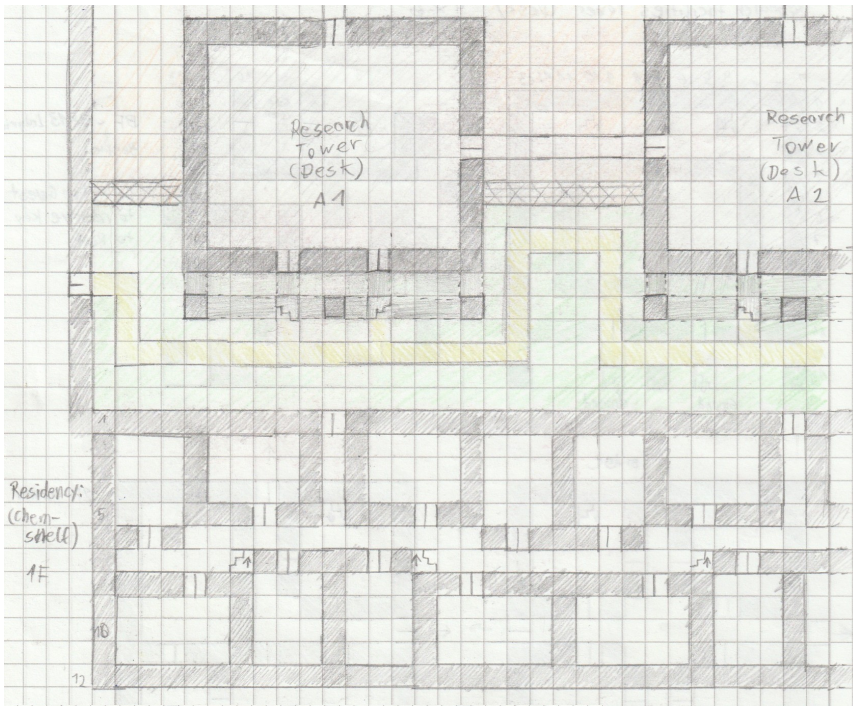
Level Designs für ein Rundenbasiertes RPG.

Man bewegt sich Quadrat für Quadrat, mit zufällig erscheinenden Monstern.

Starke Monster, welche in der Spielwelt erscheinen, haben verschiedene Mechaniken, um die der Spieler manövrieren muss.

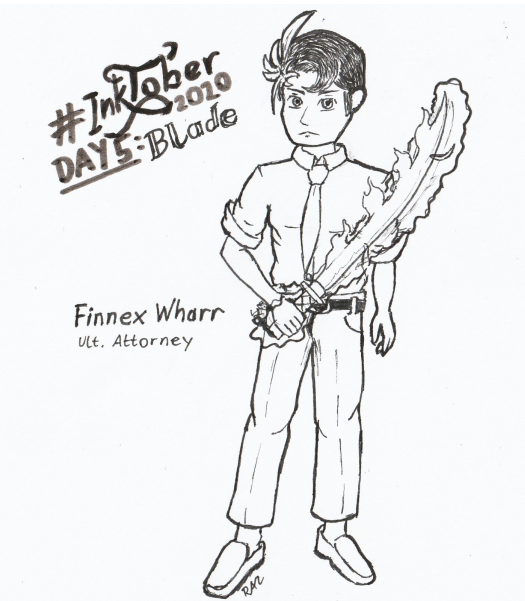
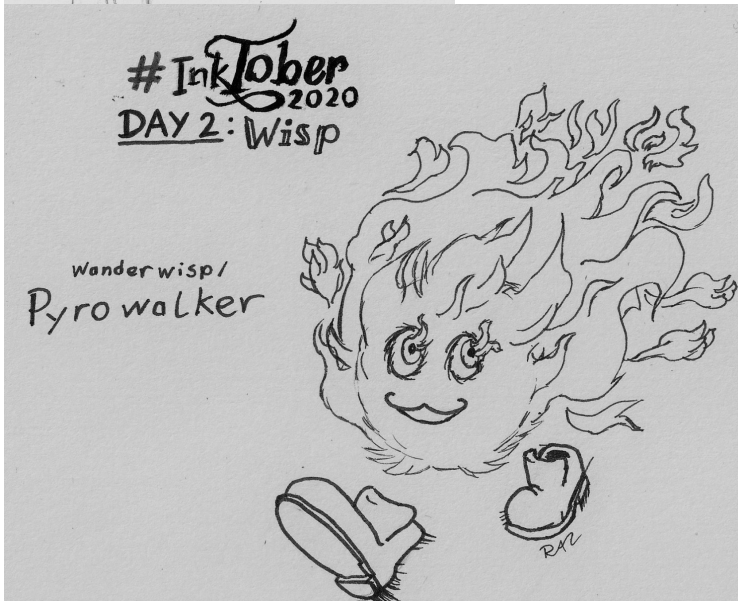
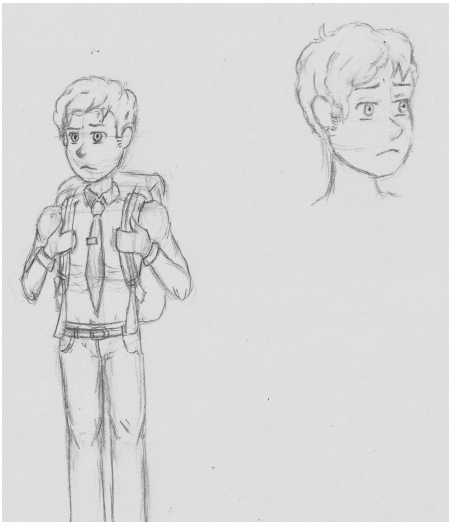




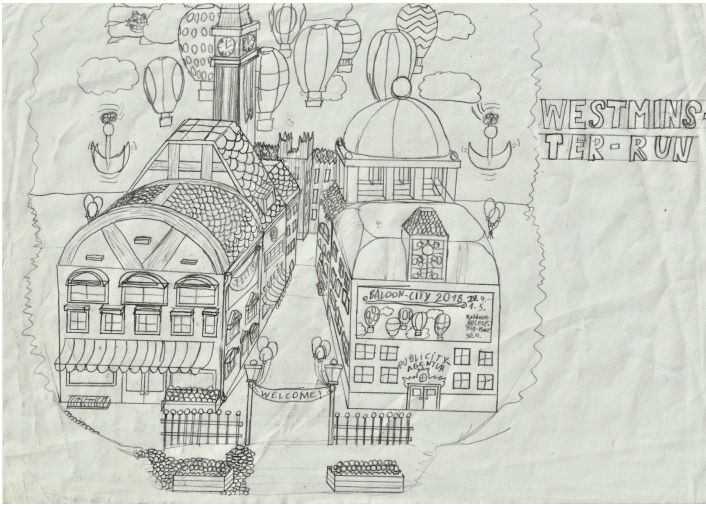


# Character Designs

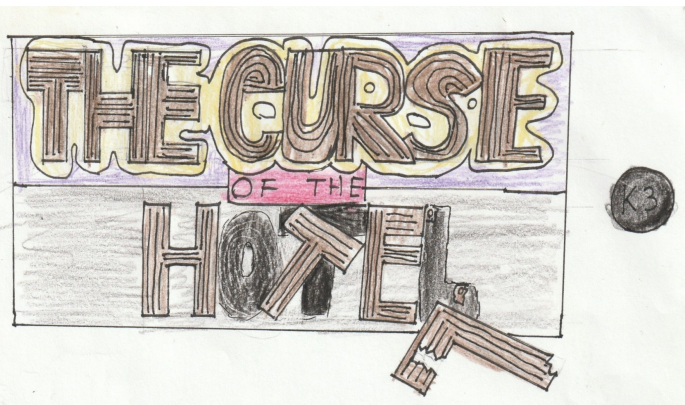




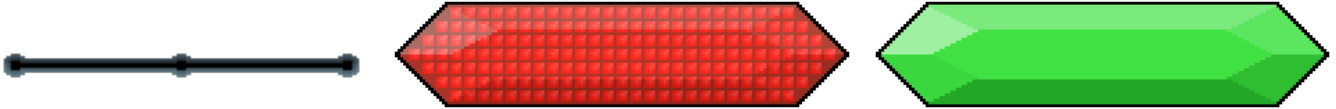
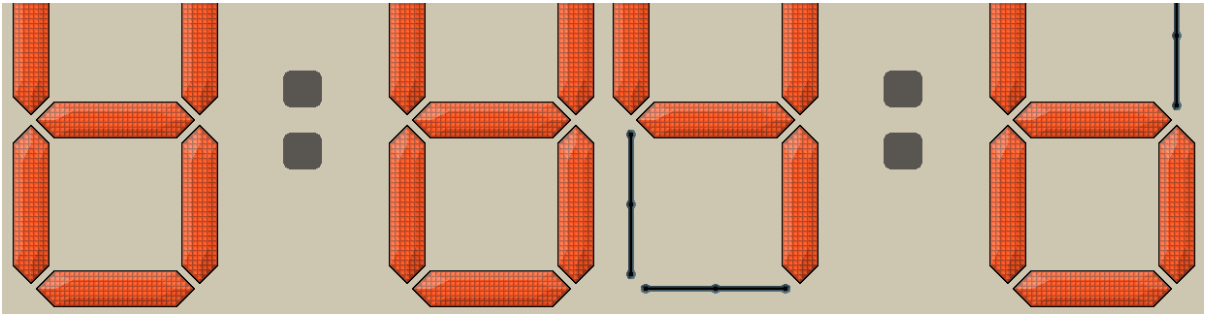
Environment Concept Art



# Text Art/ Logos



# Pixelart Assets



---

Revision #3

Created 22 October 2024 22:31:31 by max

Updated 23 October 2024 21:10:45 by lambdaBlau