

# Kreaturen

- Ruille Bälle
- Imitierende Zwillingsoktopoden
- Allumeren

# Ruile Bälle

Ruile Bälle, im Volksmund auch rostplage genannt, sind kleine schwarze Klumpenförmige Wesen, die sich mithilfe 9 kleinerer klumpenbällchen am Unterleib fortbewegen.

Sie ernähren sich primär von leicht rostenden Metallen und Legierungen wie manche Arten von Stahl, Kupfer und Eisen. Einem jeden Maschinenbauer sind sie eine plage.

Da sie Hitze möglichst vermeiden, sind eng besiedelte Gegenden, sowie große dampftriebwerke meist sicher vor ihnen.

Ihre Korrosive spucke ist ein oft benutztes gut unter saboteuren und schrottzerkleinerer.

# Imitierende Zwillingsoktopoden

Imitierende Zwillingsoktopoden, im Volksmund auch Immis genannt, sind kleine grünelbliche leicht durchsichtige oktopoden, die geschwungene Muster auf dem Kopf haben.

Immis werden immer in Pärchen gezüchtet, da sie dadurch eine bestimmte Option erfüllen sollen. Ein immi wird immer die Bewegungen des anderen immitieren, was heißt, das durch besondere Fäden die an die Tentakel gebunden werden, Nachrichten über mehrere Kilometer weit verbreitet werden können.

Es gab auch die Idee sie für Fernbedienungen von Robotern zu benutzen, doch das hat einen großen Nachteil. Wenn ein Immi stirbt, dreht der andere durch. Er wird wahnsinnig, was entweder eine verrückte Fernbedienung ergibt, oder im schlimmeren Fall, einen Roboter der unkontrollierte Bewegungen macht.

Für kleine Applikationen sehr praktisch, für großes wird es allerdings sehr schnell sehr gefährlich.

# Allumeren

Allumeren sind ein Planktonartiges schwarmlebewesen. Sie leuchten auf, wenn sie durch schnelle strömungen bewegt werden.

Allumeren sind die Beleuchtung der Stadt und werden in einem großen Becken im Zentrum der Stadt gezündet. Sie sind die Lichtquelle der Stadt. Jeden Morgen und jeden Abend tauschen ächzend laute pumpen das Wasser in den Lampen aus, um sie entweder für den Abend mit allumeren zu füllen, oder sie zu leeren.