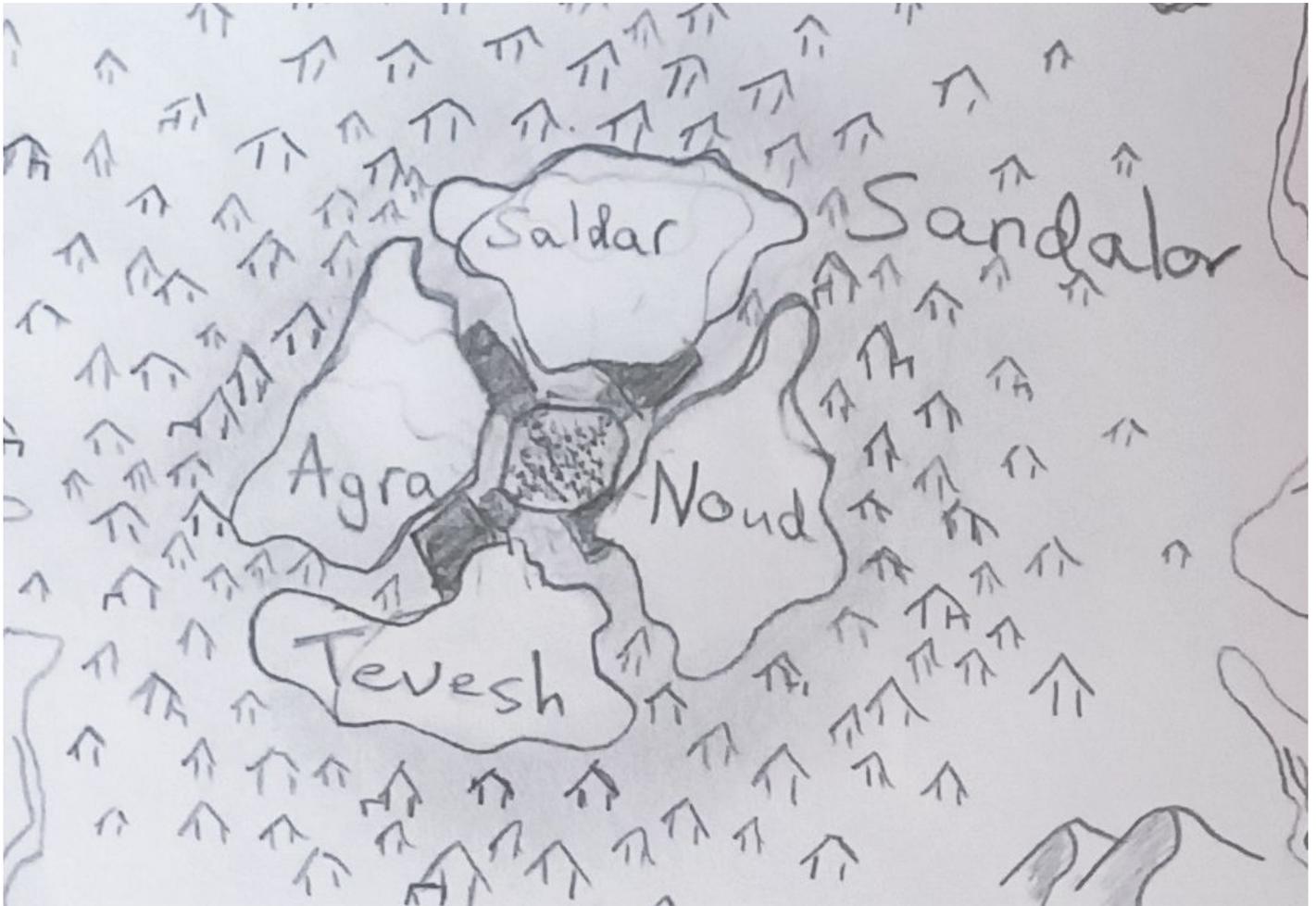


Sandalor



Die Stadt Sandalor wird seit etwa 800 Jahren von den 4 adligen Häusern Saldar, Noud, Tevesh und Agra beherrscht.

Der Legende nach gelang es den Gründern der Häuser vier mächtige Djinns mit Magie an ihre Familien zu binden. Die Djinns schufen jeweils eine fliegende Insel für jede Familie. Von diesen Inseln, die mit üppiger Vegetation geschaffen wurden, ergoss sich fortan ein stetiger Schwall an Wasser auf die Wüstenoberfläche.

So wurde es möglich, im Schatten der vier Inseln eine weitläufige Stadt in der Wüste zu gründen.

Sandalores Bevölkerung konzentrierte sich fortan darauf, die Bedürfnisse ihrer adeligen Gönner zu befriedigen und spezialisierte sich im Lauf der Zeit auf das Erzeugen und Manipulieren von Gerüchen und Geschmack. Zahlreiche Geruchsmeistereien sorgen dafür, dass es ins Sandalor selten und auf den Inseln des Adels niemals schlecht riecht.

Es gibt die 4 Häuser von Sandalor:

Saldar: Geführt von Matriarchin Esme Saldar

Noud: Geführt von Gesht Noud

Tevesh: Geführt von Adran Tevesh

Agra: Geführt Agra der vierten.

Revision #2

Created 30 November 2023 19:38:06 by deltaBlau

Updated 18 January 2024 17:44:38 by max