

# Weltenwürfel

Der Weltenwürfel ist ein normaler Würfel mit beliebiger Augenanzahl. Die möglichen Auswirkungen müssen vorher festgelegt sein und können gewürfelt werden. **Die Aktion muss umgehend ausgeführt werden!** Das Würfeln kann eine Konsequenzen für etwas sein, muss aber nicht. Der Spielleiter entscheidet wann und ob gewürfelt wird und entscheidet vorher welche Auswirkungen.

## 10 mögliche Seiten des Weltenwürfel

1. ein Trank welcher von einer Person getrunken werden muss, er kann positive und negative Wirkungen haben
2. teleportiert - alle Personen werden auf in einen zufälligen Ort teleportiert
3. NEIN - egal was ihr als nächstes tun wollt es ist euch verboten
4. beklaut - euch wurden jedem 50 münzen geklaut
5. verloren - eine Person hat ein loch in der Tasche und verlier die hälfte seiner Sachen (ihr könnt nicht danach suchen)
6. vergessen - jeder von euch vergisst einen seiner Attribute und muss diesen neu würfeln (welcher entscheidet der Spielleiter)
7. verlaufen - der Weg vor euch endet plötzlich und ihr müsst umdrehen und zum Anfang gehen um neu zu koordinieren
8. in flammen - eine Person brennt
9. nichts besonderes - du verlierst alles was dich besonders macht
10. vertauscht - du musst dein Charakterblatt mit dem deines linken Mitspieler

## Weitere Ideen

1. Taschendieb - du darfs einem Mitspieler einmalig etwas klauen
2. zugelaufen - ein Tier läuft dir zu (der Spielleiter entscheidet welches, wünsche dürfen geäußert werden)
3. weggelaufen - solltest du ein Tier haben läuft es dir weg (für alle Schlaumeier - Vögel fliegen natürlich weg und Fische schwimmen weg ! Kurz ein Tiere verlässt dich)
4. gefunden - du findest 50 Münzen
5. du findest eine Beere - isst du sie oder gibst du sie jemandem? Lassen ist keine Option (kann positiv und negativ sein)
6. vertauscht - du tauscht deine Attribute mit deinem rechten Mitspieler
- 7.

---

Revision #3

Created 1 November 2023 17:40:23 by deltaBlau

Updated 8 August 2024 08:47:22 by deltaBlau