

Weltenwürfel

Der Weltenwürfel ist ein normaler Würfel mit beliebiger Augenanzahl. Die möglichen Auswirkungen müssen vorher festgelegt sein und können gewürfelt werden. **Die Aktion muss umgehend ausgeführt werden!** Das Würfeln kann eine Konsequenzen für etwas sein, muss aber nicht. Der Spielleiter entscheidet wann und ob gewürfelt wird und entscheidet vorher welche Auswirkungen.

10 mögliche Seiten des Weltenwürfel

1. ein Trank welcher von einer Person getrunken werden muss, er kann positive und negative Wirkungen haben
2. teleportiert - alle Personen werden auf in einen zufälligen Ort teleportiert
3. NEIN - egal was ihr als nächstes tun wollt es ist euch verboten
4. beklaut - euch wurden jedem 50 münzen geklaut
5. verloren - eine Person hat ein loch in der Tasche und verlier die hälfte seiner Sachen (ihr könnt nicht danach suchen)
6. vergessen - jeder von euch vergisst einen seiner Attribute und muss diesen neu würfeln (welcher entscheidet der Spielleiter)
7. verlaufen - der Weg vor euch endet plötzlich und ihr müsst umdrehen und zum Anfang gehen um neu zu koordinieren
8. in flammen - eine Person brennt
9. nichts besonderes - du verlierst alles was dich besonders macht
10. vertauscht - du musst dein Charakterblatt mit dem deines linken Mitspieler

Weitere Ideen

1. Taschendieb - du darfst einem Mitspieler einmalig etwas klauen
2. zugelaufen - ein Tier läuft dir zu (der Spielleiter entscheidet welches, wünsche dürfen geäußert werden)
3. weggelaufen - solltest du ein Tier haben läuft es dir weg (für alle Schlaumeier - Vögel fliegen natürlich weg und Fische schwimmen weg ! Kurz ein Tiere verlässt dich)
4. gefunden - du findest 50 Münzen
5. du findest eine Beere - isst du sie oder gibst du sie jemandem? Lassen ist keine Option (kann positiv und negativ sein)
6. vertauscht - du tauscht deine Attribute mit deinem rechten Mitspieler
- 7.

Revision #3

Created 1 November 2023 17:40:23 by deltaBlau

Updated 8 August 2024 08:47:22 by deltaBlau