

Software

Nutzungsregeln

- [Spiellabor Minecraft Server](#)
- [Minecraft im Spiellabor](#)
- [Roblox im Spiellabor](#)
- [Spiellabor Discord](#)
- [Coding Guidelines](#)

Spiellabor Minecraft Server

Das Spiellabor hostet einen eigenen bzw. mehrere Minecraft Server.

unter leipzig-in-blocks.de läuft momentan eine 1.20.2 Paper Spigot Server.

Die Laboranten mit den Kennungen alphaGruen und omegaRot haben administrativen Zugriff auf den Server.

Minecraft im Spiellabor

Da Minecraft ein großes Ablenkungspotential birgt und die Vergangenheit gezeigt hat, dass die meisten Laboranten keine erfolgreichen Minecraft Projekte umsetzen, ist die Nutzung von Minecraft im Spiellabor in Projekten stark limitiert.

Voraussetzung zur Nutzung von Minecraft als Entwicklungstool ist der **Senior Status**. Eigene Minecraftprojekte wie die Entwicklung von Adventure Maps, Servern, Modpack o.ä. sind NUR Seniors möglich!

Bevor Seniors mit ihrem Minecraft **Vorhaben oder Laborprojekt** starten können, ist **zwingend die Erlaubnis der Laborleitung** einzuholen und das **Projekt MUSS ausführlich im Plan beschrieben sein**, einschließlich einer Schätzung, wann das Projekt voraussichtlich fertig umgesetzt ist.

Jede unabgesprochene Nutzung von Minecraft im Spiellabor führt zum sofortigen Verlust eines Lebens!

Generell gilt:

- es muss der **MultiMC Launcher** verwendet werden
- Minecraft kann nur an den **Workstations Alpha, Beta, Gamma, Delta, Sigma oder Omega** oder den **Laptops Schenker Alpha und Schenker Beta** genutzt werden
- für die Projektumsetzung nicht essenzielle Anpassungen an Minecraft sind vom Laboranten selbst durchzuführen, sollte er oder sie nicht selbstständig in der Lage sein, die gewünschten Änderungen vorzunehmen, so ist die Projektplanung anzupassen oder das Projekt zu beenden!
- **Andere Projekte an den Workstations und Laptops haben IMMER Vorrang vor Minecraftprojekten**, sofern diese die Leistung der Workstation benötigen (z.B. 3D Modeling, Nutzung von 3D Engines, VR etc.)
- es ist der **dortige Spiellabor Minecraft Account** zu nutzen:
 - Workstation Alpha: spiellabor.leipzig.1@outlook.de
 - Workstation Beta: spiellabor.leipzig.2@outlook.de
 - Workstation Gamma: spiellabor.leipzig.3@outlook.de
 - Workstation Delta: spiellabor.leipzig.4@outlook.de
 - Workstation Sigma: spiellabor.leipzig.5@outlook.de
 - Workstation Omega: spiellabor.leipzig.6@outlook.de
 - Schenker Alpha: spiellabor.leipzig.7@outlook.de
 - Schenker Beta: spiellabor.leipzig.8@outlook.de

Ausnahme:

Beim Quest "Erstelle ein Spieletest Video Review!" kann Minecraft bzw. ein Minecraft Mod oder Spielmodus als Testspiel gewählt werden.

Falls die Einrichtung von Minecraft zur Aufnahme des Videos ein komplexeres Setup erfordert muss der Laborant einen Senior als Mentor benennen der sich um die Einrichtung kümmert und für Fragen zur Verfügung steht.

Vorhaben mit Minecraft Inhalten sind Laboranten ohne Senior Status generell nicht möglich!

Roblox im Spiellabor

Roblox ist an den Workstations und an den Schenker Laptops installiert.

Roblox kann nur von Seniors für Projekte verwendet werden und erfordert vor Beginn des Projekts die Teilnahme an einem Einführungsworkshop. In Ausnahmefällen können Projekte mit Roblox auch von Laboranten als Laborprojekt umgesetzt werden.

Logins :

- Workstation Alpha : spiellaborAlpha
- Workstation Beta spiellaborBeta
- Workstation Gamma spiellaborGamma
- Workstation Delta spiellaborDelta
- Workstation Sigma spiellaborSigma
- Workstation Omega spiellaborOmega

Passwort der Accounts ist das Laborpasswort!

Spiellabor Discord

Wofür ist der Spiellabor Discord gedacht?

Der Spiellabor Server ist in erste Linie für den Austausch der Laboranten untereinander, sowie für Projektteilnehmende des Spiellabors, Accounts mit Gaststatus werden spätestens nach zwei Wochen vom Server entfernt sofern sie keine weitere Rolle erhalten haben.

Rollen:

- Gast -> Standardrolle für Neuankömmlinge, ohne weitere Rolle werden Gäste nach 2 Wochen vom Server entfernt
- Laborant -> Rolle für aktive Laboranten des Spiellabors
- Senior -> Rolle für Laboranten mit erweiterten Rechten | potentielle Ansprechpartner für Laboranten & Gäste
- Laborleitung -> @Max | BaerImBild
- Mentor -> aktive Ansprechpartner & Workshopgebende bei Spiellabor Projekten z.b. GameJams o.ä.
- Alumni -> ehemalige Laboranten die nicht mehr regelmäßig am Spiellabor teilnehmen
- NPC'S -> Freunde & Unterstützer des Spiellabors die nicht in die anderen Kategorien passen, aber dauerhaft auf dem Server verbleiben wollen

Wie kann ich dem Discord beitreten?

Über diesen [Link](#) kannst du dem Discord beitreten.

Coding Guidelines

Projekte im Spiellabor sollten folgende Standards einhalten:

- ALLE Objekte eines Projekts werden sinnvoll benannt! Keine Sprite1, Sprite2, Sprite3 Objektnamen!
- Anfangsbuchstaben von Objekten & Layouts, Instanzvariablen und Ebenen groß schreiben z.B. TiteldesSpiels
- lokale Variablen etc. klein
- Keine Leer und Sonderzeichen für Objektnamen!
- Umlaute ersetzen!
 - ä -> ae
 - ü -> ue
 - ö -> oe
 - ß -> ss
- camelCase für Namen aus mehreren Wörtern, Beispiel: MeinTollesObjekt
- Bei Funktionen/Methoden Anfangsbuchstabe klein Beispiel: meineTolleFunktion()
- optional: Objekt & Variablennamen in Englisch