

# Religionen

- Entismus
- Der Elsterismus
- Flexismus

# Entismus

**Kernglauben:** Entismus ist eine einzigartige Religion, die auf der Vorstellung hochintelligenter und zorniger Enten basiert, die als göttliche Wesen verehrt werden. Die Anhänger des Entismus glauben, dass diese göttlichen Enten über das gesamte Multiversum wachen und ihr Wohlwollen oder ihre Missgunst die Schicksale der Sterblichen beeinflussen.

**Die Göttlichen Enten:** Die Hauptgötter des Entismus sind drei hochintelligente Enten mit einzigartigen Eigenschaften:

1. **Quarkax, der Weise:** Quarkax ist die Ente der Weisheit und des Wissens. Die Anhänger glauben, dass er die Quelle aller Intelligenz und Klugheit ist. Sie beten zu ihm, wenn sie nach Erkenntnis und Einsicht suchen.
2. **Donnerflaum, der Zornige:** Donnerflaum ist die Ente des Zorns und der Leidenschaft. Man sagt, dass sein Zorn Stürme und Unwetter verursacht, während seine Gunst in Form von leidenschaftlicher Entschlossenheit und Inspiration kommt. Die Anhänger rufen Donnerflaum an, wenn sie nach Stärke und Entschlossenheit suchen.
3. **Glitzerflügel, die Glückliche:** Glitzerflügel ist die Ente des Glücks und der Freude. Sie gilt als Verkörperung des Frohsinns und der unerwarteten Glücksfälle. Gläubige wenden sich an Glitzerflügel, wenn sie nach Glück und positiven Wendungen in ihrem Leben suchen.

**Rituale und Gebete:** Die Anhänger des Entismus führen regelmäßige Rituale und Gebete durch, um die Gunst der göttlichen Enten zu erlangen. Diese Rituale umfassen das Anzünden von Kerzen in den Farben der drei Enten, das Werfen von Brotkrumen ins Wasser als Opfergabe und das Tragen von Entenfedern als heilige Insignien. Die Gläubigen beten zu den Enten, indem sie in Entenquaken singen und bitten um Weisheit, Leidenschaft oder Glück, je nach ihren individuellen Bedürfnissen.

**Heilige Stätten:** Es gibt heilige Seen, Teiche und Flüsse, die als Orte der Verehrung für die Entismus-Anhänger gelten. Diese Gewässer gelten als die Heimat der göttlichen Enten, und Pilgerreisen zu diesen Orten sind eine wichtige religiöse Praxis.

**Gegner des Entismus:** Nicht alle in deiner Pen-and-Paper-Welt akzeptieren den Entismus. Es gibt andere Religionen und Gruppen, die die Vorstellung von göttlichen Enten als lächerlich oder ketzerisch ablehnen. Konflikte zwischen Anhängern des Entismus und seinen Gegnern können eine spannende Grundlage für Abenteuer und Geschichten bieten.

# Der Elsterismus



Religion: Elsterismus

**Kernglauben:** Elsterismus ist eine seltene und kontroverse Religion, die auf dem Glauben an die Tugenden des Diebstahls und der List basiert. Ihre Anhänger verehren Elisa Dieberton, die menschengroße Elster, als ihre göttliche Figur und Schutzpatronin. Elsteristen glauben, dass die Kunst des Diebstahls und der List eine heilige Form der Selbstbehauptung und Freiheit ist, die es ermöglicht, sich gegen die Tyrannei der göttlichen Enten des Entismus zu wehren.

**Die Göttliche Elster:** Elsteristen verehren Elisa Dieberton als ihre göttliche Figur. Sie sehen in ihr die Verkörperung der Freiheit, der Neugier und der Fähigkeit, sich in schwierigen Situationen zu behaupten. Elisa wird oft als "Die Himmlische Elster" oder "Meisterdiebin der Götter" bezeichnet.

**Rituale und Gebete:** Die Anhänger des Elsterismus praktizieren Rituale, die auf Diebstahl und List ausgerichtet sind. Dazu gehören das symbolische Stehlen von Gegenständen während der Gottesdienste, das Lösen von kniffligen Rätseln und das Verwenden von Tarnung und List, um ihre Absichten zu verschleiern. Die Gebete sind oft raffiniert und verwenden metaphorische Sprache, um die Tugenden des Diebstahls zu preisen.

**Heilige Stätten:** Elsteristen betrachten versteckte und schwer zugängliche Orte als ihre heiligen Stätten. Sie glauben, dass diese Orte die unentdeckten Schätze der Welt symbolisieren und huldigen ihnen in geheimen Zeremonien.

**Gegner des Elsterismus:** Die Anhänger des Entismus und andere etablierte Religionen betrachten den Elsterismus oft als unmoralisch und ketzerisch. Konflikte zwischen Elsteristen und ihren Gegnern sind nicht ungewöhnlich und bieten reichlich Raum für Spannung und Intrigen in deinem Pen-and-Paper-Abenteuer. Einige Elsteristen könnten sich auf Raubzüge und Diebstähle spezialisieren, während andere versuchen, ihre Religion im Verborgenen zu praktizieren, um den Konflikten zu entgehen.

# Flexismus

## Religion: Flexismus

**Kernglauben:** Der Flexismus ist eine Religion, die die ganzheitliche Betrachtung der Anatomie, Kraft und Bewegung preist. Die Anhänger des Flexismus glauben, dass die Verbindung von Körper und Geist von entscheidender Bedeutung ist und dass die wahre Spiritualität in der harmonischen Entwicklung beider Aspekte liegt.

**Die Göttliche Anatomie:** Die Hauptfigur des Flexismus wird als "Die Göttliche Anatomie" verehrt, eine abstrakte Vorstellung einer perfekten Verbindung von Muskelkraft, Flexibilität und innerem Gleichgewicht. Anhänger des Flexismus streben danach, in ihrer eigenen Anatomie die Perfektion der Göttlichen Anatomie zu erreichen.

**Rituale und Gebete:** Die Praktiken des Flexismus umfassen körperliche Übungen, Meditation und Selbstreflexion. Anhänger nehmen an speziellen Übungseinheiten und spirituellen Workshops teil, um ihre körperliche und geistige Verbindung zu stärken. Die Gebete sind Ausdruck des Wunsches nach innerem und äußerem Gleichgewicht und der Erreichung der Göttlichen Anatomie.

**Heilige Stätten:** Heilige Stätten des Flexismus sind oft Orte der Natur, die sich für Übungen und Meditation eignen. Diese Orte werden als Symbole für die Einheit von Körper und Geist angesehen und sind wichtige Orte für spirituelle Erfahrungen.

**Gegner des Flexismus:** Obwohl der Flexismus die ganzheitliche Betrachtung der Anatomie und des Körpers preist, gibt es Gegner, die ihn als eine zu stark auf die äußere Erscheinung fokussierte Religion ablehnen. Konflikte zwischen Flexisten und ihren Gegnern könnten in der Interpretation des Glaubens und in der Ablehnung seiner Praktiken liegen. Dieser Gegensatz kann eine interessante Quelle für Konflikte und Diskussionen in deinem Pen-and-Paper-Abenteuer sein.