

Plane dein Laborprojekt!

Das Laborprojekt ist dein eigenes Hauptprojekt und sollte möglichst umfangreich geplant werden!

Es gelten die Beschränkungen zur App Nutzung!

Laborprojekte werden beim Spiellabor GAME FEST im Oktober präsentiert und getestet!

Die Planung erfolgt zusammen mit der Laborleitung oder einem Senior und wird im Board Laborprojekt dokumentiert!

1. Du solltest dir zuerst folgende Fragen stellen:

- In welches Genre fällt dein Spiel?
- Worum geht es in deinem Spiel?
- Was ist das Ziel deines Spiels?
- In welcher Engine willst du dein Spiel Umsetzen?

2. Erstelle dir im Plantool ein "Laborprojekt"-Board

3. Erstelle mit der Beratung eines Seniors oder der Laborleitung Karten zu diesen Themen:

- Infos aus 1.
- Spielstruktur und Ablauf
- konkrete Spielmechaniken
- Charaktere (falls es welche gibt)

4. Erstelle eine To-Do List um diese Features in deinem Spiel umzusetzen und ordne die Aufgaben nach Wichtigkeit.

5. Richte das Laborprojekt Board so ein, dass man damit effizient und zuverlässlich arbeiten kann.

Die Quest ist abgeschlossen wenn der Laborleiter oder ein Senior die Planung akzeptiert.

Revision #9

Created 8 December 2023 11:05:04 by max

Updated 19 April 2024 13:49:02 by omegaSchwarz