

# Erstelle ein Minigame!

**Dauer:** ca. 2h

## Das lernst du:

- Umgang mit Construct 3
- Umgang mit der Spiellabor-Fundgrube oder Programmen zu erstellen von Assets

## 1. Voraussetzungen:

- Zugriff auf und Wissen über [Construct 3](#) ([Wikiseite](#) oder eingebaute [Construct-Tutorials](#))
- Zugriff auf Grafiken, Sounds und Musik ([Spiellabor-Fundgrube](#)) oder die dafür erforderlichen [Programme](#)
- Zugriff auf [Plantool](#)

## 2. Anforderungen:

- Das Minigame soll in Construct 3 umgesetzt werden
- Erstelle dir ein eigenes Board für das Minigame in deinem Spiellabor Plan mit Listen wie im Laborprojekt Board.
- Das Spiel besteht aus maximal 3 Layouts! (inklusive Start & GameOver Bildschirm)
- Das Spiel hat maximal 5 komplexere Spielobjekte. Ein komplexeres Spielobjekt kann aus mehreren Objekten über eine [Hierarchie](#) zusammengesetzt sein!

Bsp.:



Der Entendrachen besteht aus mehreren zusammengesetzten Teilen wie Armen, Torso und Kopf die über eine Hierarchie zusammengesetzt sind.

- Eine Runde dauert maximal 5 Minuten.
- Nutze nur selbst oder durch andere Laboranten erstellte Grafiken, Musik & Sounds.

## 3. Erstelle für jedes Spielobjekt eine eigene Karte in deinem Minigame Board.

- Dein Spieler:
  - Wen oder was steuerst du?
  - Wie steuerst du?
  - Was kannst du alles tun?
- Gameplay & Spielmechanik:
  - Was ist das wichtigste das du tun kannst?
  - Wann hast du gewonnen?
  - Wann hast du verloren?
  - Hindernisse, Gegner, Items:
    - Was hindert dich am gewinnen?
    - Was hilft dir zu gewinnen?
- Spielwelt:
  - Wo findet das Spiel statt?
  - Gibt es ein Thema?
  - Erzählt das Spiel eine Geschichte? Wenn ja, fasse die Geschichte in einem Satz zusammen.

**4. Wenn du dein Spiel geplant hast, präsentiere dem Laborleiter deine Ideen.**

**5. Falls du ein OK bekommst erstelle das Spiel in Construct 3.**

**Wenn du möchtest und ein Senior oder der Laborleiter zustimmt kannst du das Spiel auch über itch.io oder andere Plattformen veröffentlichen.**

---

Revision #42

Created 8 December 2023 10:43:32 by max

Updated 18 April 2024 13:09:05 by omegaSchwarz