

Erstelle ein Minigame!

Dauer: ca. 2h

Das lernst du:

- Umgang mit Construct 3
- Umgang mit der Spiellabor-Fundgrube oder Programmen zu erstellen von Assets

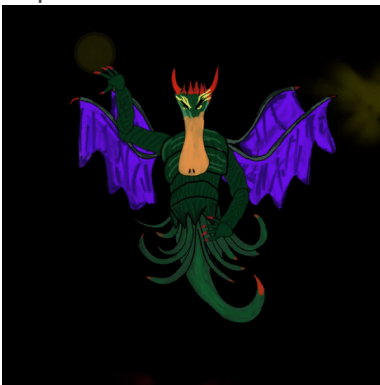
1. Vorraussetzungen:

- Zugriff auf und Wissen über [Construct 3](#) ([Wikiseite](#) oder eingebaute [Construct-Tutorials](#))
- Zugriff auf Grafiken, Sounds und Musik ([Spiellabor-Fundgrube](#)) oder die dafür erforderlichen [Programme](#)
- Zugriff auf [Plantool](#)

2. Anforderungen:

- Das Minigame soll in Construct 3 umgesetzt werden
- Erstelle dir ein eigenes Board für das Minigame in deinem Spiellabor Plan mit Listen wie im Laborprojekt Board.
- Das Spiel besteht aus maximal 3 Layouts! (inklusive Start & GameOver Bildschirm)
- Das Spiel hat maximal 5 komplexere Spielobjekte. Ein komplexeres Spielobjekt kann aus mehreren Objekten über eine [Hierarchie](#) zusammengesetzt sein!

Bsp.:



Der Entendrachen besteht aus mehreren zusammengesetzten Teilen wie Armen, Torso und Kopf die über eine Hierarchie zusammengestetzt sind.

- Eine Runde dauert maximal 5 Minuten.
- Nutze nur selbst oder durch andere Laboranten erstellte Grafiken, Musik & Sounds.

3. Erstelle für jedes Spielobjekt eine eigene Karte in deinem Minigame Board.

- Dein Spieler:
 - Wen oder was steuerst du?
 - Wie steuerst du?
 - Was kannst du alles tun?
- Gameplay & Spielmechanik:
 - Was ist das wichtigste das du tun kannst?
 - Wann hast du gewonnen?
 - Wann hast du verloren?
 - Hindernisse, Gegner, Items:
 - Was hindert dich am gewinnen?
 - Was hilft dir zu gewinnen?
- Spielwelt:
 - Wo findet das Spiel statt?
 - Gibt es ein Thema?
 - Erzählt das Spiel eine Geschichte? Wenn ja, fasse die Geschichte in einem Satz zusammen.

4. Wenn du dein Spiel geplant hast, präsentiere dem Laborleiter deine Ideen.

5. Falls du ein OK bekommst erstelle das Spiel in Construct 3.

Wenn du möchtest und ein Senior oder der Laborleiter zustimmt kannst du das Spiel auch über itch.io oder andere Plattformen veröffentlichen.

Revision #42

Created 8 December 2023 10:43:32 by max

Updated 18 April 2024 13:09:05 by omegaSchwarz