

# Erstelle und nutze eine Tilemap!

**Dauer:** ~~

**Das lernst du:**

- Umgang mit Tilemaps in Construct 3

## **1. Schau dir die Erklärung zu Tilemaps an:**

<https://www.youtube.com/embed/5DA11KeljAE>

## **2. Anforderungen**

- Mindestens 6 verschiedene Texturen
- Erkennbare Übergänge zwischen mindestens 2 Tiles
- Einheitliche Perspektive

## **3. Erstelle ein neues Construct Projekt mit dem Titel "Tilemap".**

**4. Zeichne in Piskel oder Asperite ein eigenes Tileset und erstelle daraus eine ansprechende Map in deinem "Tilemap" Construct Projekt (Du kannst auch direkt in Construct Pixeln).**

**5. Stelle sicher, dass man in deinem Projekt auf der Map herumlaufen kann und die Kollisionen korrekt gesetzt wurden!**

**6. Präsentiere dem Laborleiter oder einem Senior erfolgreich deine Map.**

---

Revision #4

Created 8 December 2023 10:52:12 by max

Updated 24 May 2024 07:05:59 by omegaRot