

Erstelle und nutze eine Tilemap!

Dauer: ~~

Das lernst du:

- Umgang mit Tilemaps in Construct 3

1. Schau dir die Erklärung zu Tilemaps an:

<https://www.youtube.com/embed/5DA11KeljAE>

2. Anforderungen

- Mindestens 6 verschiedene Texturen
- Erkennbare Übergänge zwischen mindestens 2 Tiles
- Einheitliche Perspektive

3. Erstelle ein neues Construct Projekt mit dem Titel "Tilemap".

4. Zeichne in Piskel oder Asperite ein eigenes Tileset und erstelle daraus eine ansprechende Map in deinem "Tilemap" Construct Projekt (Du kannst auch direkt in Construct Pixeln).

5. Stelle sicher, dass man in deinem Projekt auf der Map herumlaufen kann und die Kollisionen korrekt gesetzt wurden!

6. Präsentiere dem Laborleiter oder einem Senior erfolgreich deine Map.

Revision #4

Created 8 December 2023 10:52:12 by max

Updated 24 May 2024 07:05:59 by omegaRot