

Erstelle und animiere einen Charakter mit Keyframes!

Dauer: ~~

Das lernst du:

- Animieren mit Keyframes in Construct

- 1. Zeichne mit Sketchbook einen Charakter.**
- 2. Achte darauf jedes Körperteil auf eine extra Ebene zu zeichnen.**
- 3. Exportiere jedes Körperteil als .png Datei.**
- 4. Nutze Construct um eine Animation für deinen Charakter zu erstellen.**
- 5. Präsentiere die Animation erfolgreich einem Senior oder dem Laborleiter.**

Ein Gutes Beispiel Sind die Animationen in Curious Expedition:

<https://www.youtube.com/embed/JE0yTIRkj0M>

Revision #4

Created 8 December 2023 10:53:44 by max

Updated 11 April 2024 09:58:32 by omegaSchwarz