

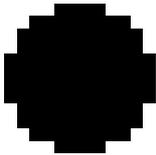
Erstelle ein animiertes GIF aus Einzelbildern!

Dauer: ~~

Das lernst du:

- Animieren mit Piskel / Aseprite
- Grundlagen der Animation

Bsp:



1. Voraussetzungen:

- Die Grundlagen der Pixel-Art

2. Anforderungen

- Die Animation soll in deinem Laborantenordner gespeichert sein
- Mindestens aus 4 Bildern bestehen
- Die Animation soll Ebenen beinhalten

3. Ideenfindung

- Überlege dir eine kurze Szene, oder einen Charakter, den du animieren könntest.
- Überlege dir, was du animieren willst

4. Durchführung

- Nutze [Piskel](#) / Aseprite, um das erste Bild der Szene zu erstellen.
- Finde heraus, wie du weitere Bilder hinzufügen kannst und animiere Bild für Bild deine Szene.
- Wenn du fertig bist, exportiere deine Animation als GIF und präsentiere dieses erfolgreich einem Senior oder der Laborleitung.

Revision #7

Created 8 December 2023 10:54:54 by max

Updated 24 May 2024 07:02:46 by omegaRot