

Entwerfe digital Concept Art!

Dauer: 2h

1. Überlege dir einen Charakter oder ein Objekt das du planst oder vielleicht schon geplant hast in einem Spielprojekt zu benutzen.

2. Versuche eine grobe Skizze davon in Sketchbook zu machen, ergänze was noch wichtig sein könnte.

3. Versuche verschiedene Posen deines Charakters oder Zustände deines Objekts zu zeichnen.

- Dabei ist es nicht wichtig das alles super aussieht, viel wichtiger ist das du und andere Laboranten erkennen können was du kommunizieren willst.
- z.B. "Mein Held ist ein grimmiger Pirat, der telepathisch mit Delfinen sprechen kann!"
- Wie könnte dein Held aussehen sodass der Spieler erkennt das er eine besondere Beziehung zu Delfinen hat ?
- Trägt er besondere Kleidung?
- Woran erkennt man das er Pirat ist?
- Gibt es eine besondere Geste oder Pose die er macht wenn er mit Delfinen spricht?

3*. Alternativ kannst du auch KI nutzen um deine Concept Art oder Ideen für das Aussehen des Charakters zu erstellen.

Dabei solltest du so vorgehen:

1. Überlege dir einen Charakter oder ein Objekt das du planst oder vielleicht schon geplant hast in einem Spielprojekt zu benutzen.
2. Schreibe einen möglichst detaillierten Beschreibungstext zu deinem Objekt oder Charakter.
3. Extrahiere aus deinem Text die wichtigsten Worte z.B. Pirat, Schnauzbart, Holzbein und Papagei.
4. Übersetze die Begriffe ins Englische und gebe sie im Interface von [Stable Diffusion](#) (Bild KI) ein.
5. Generiere so lange Bilder und passe deine Begriffe und Parameter an bis du mit dem Ergebnis zufrieden bist.

4. Die Quest ist abgeschlossen wenn du deine Concept Art in deinem Laborantenordner gespeichert un erfolgreich dem Laborleiter präsentiert hast.

