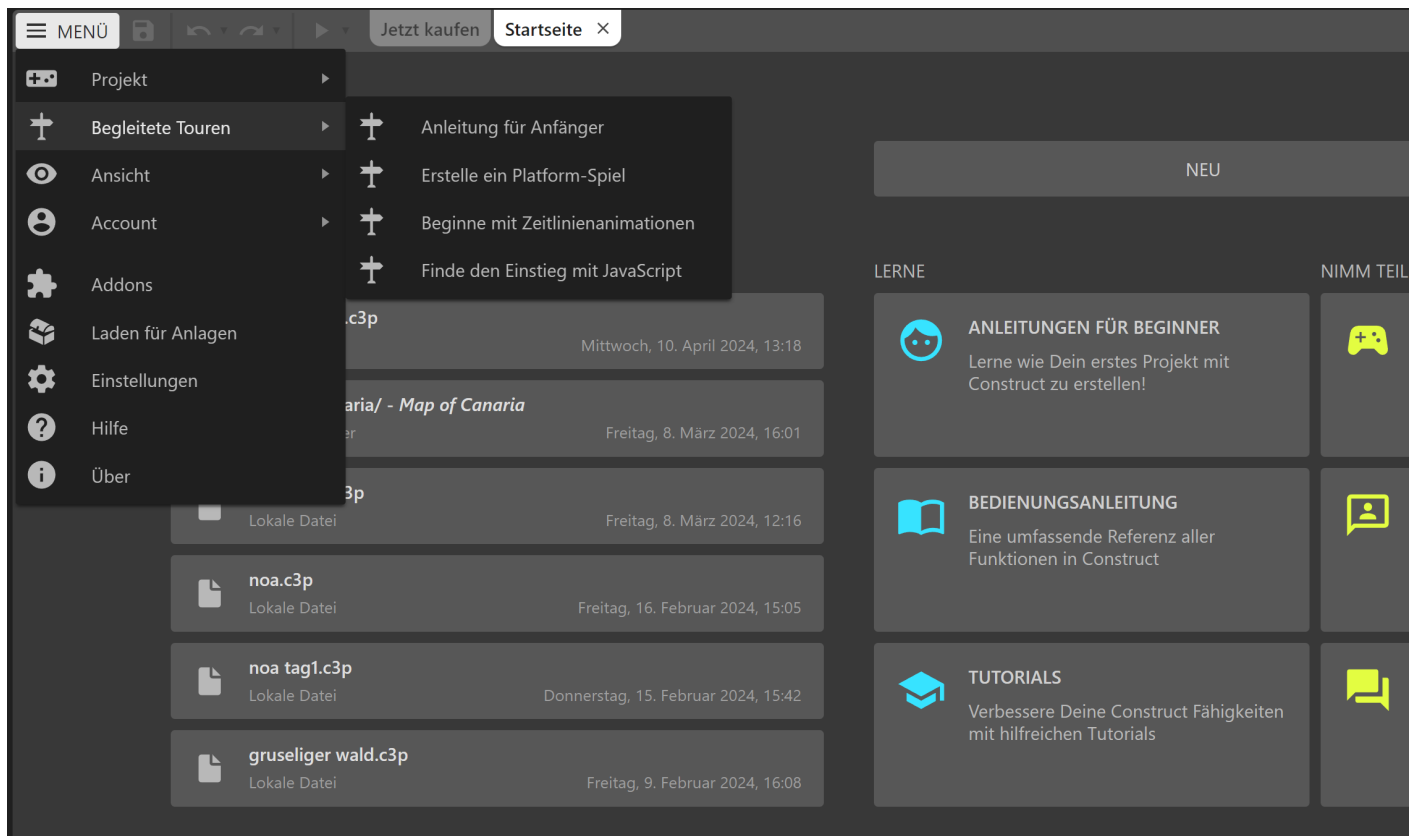


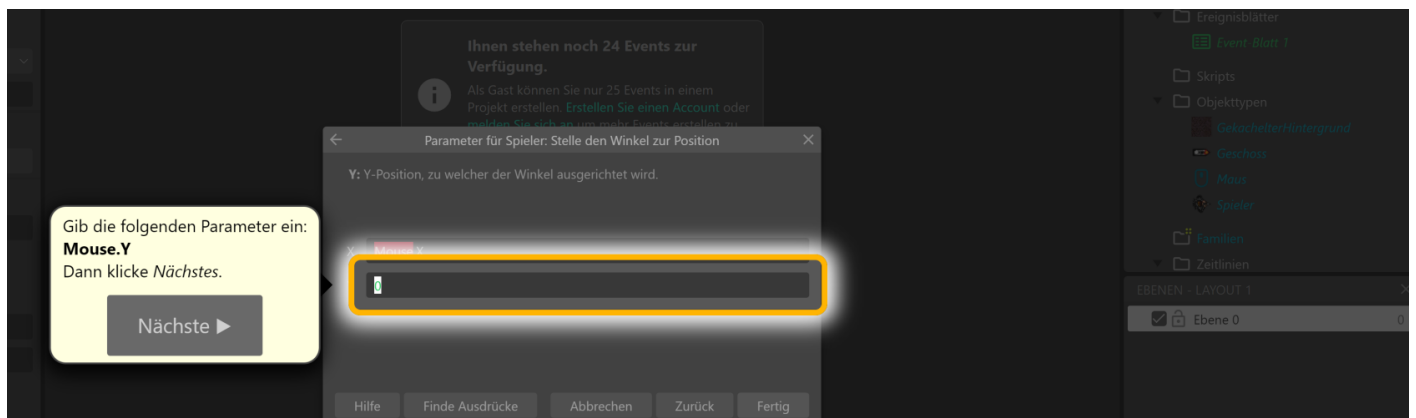
Construct 3 Tutorials

Construct 3 hat ein paar eingebaute Tutorials, welche die Basics der Engine nahebringen indem man sehr simple Spiele per Anleitung entwickelt.

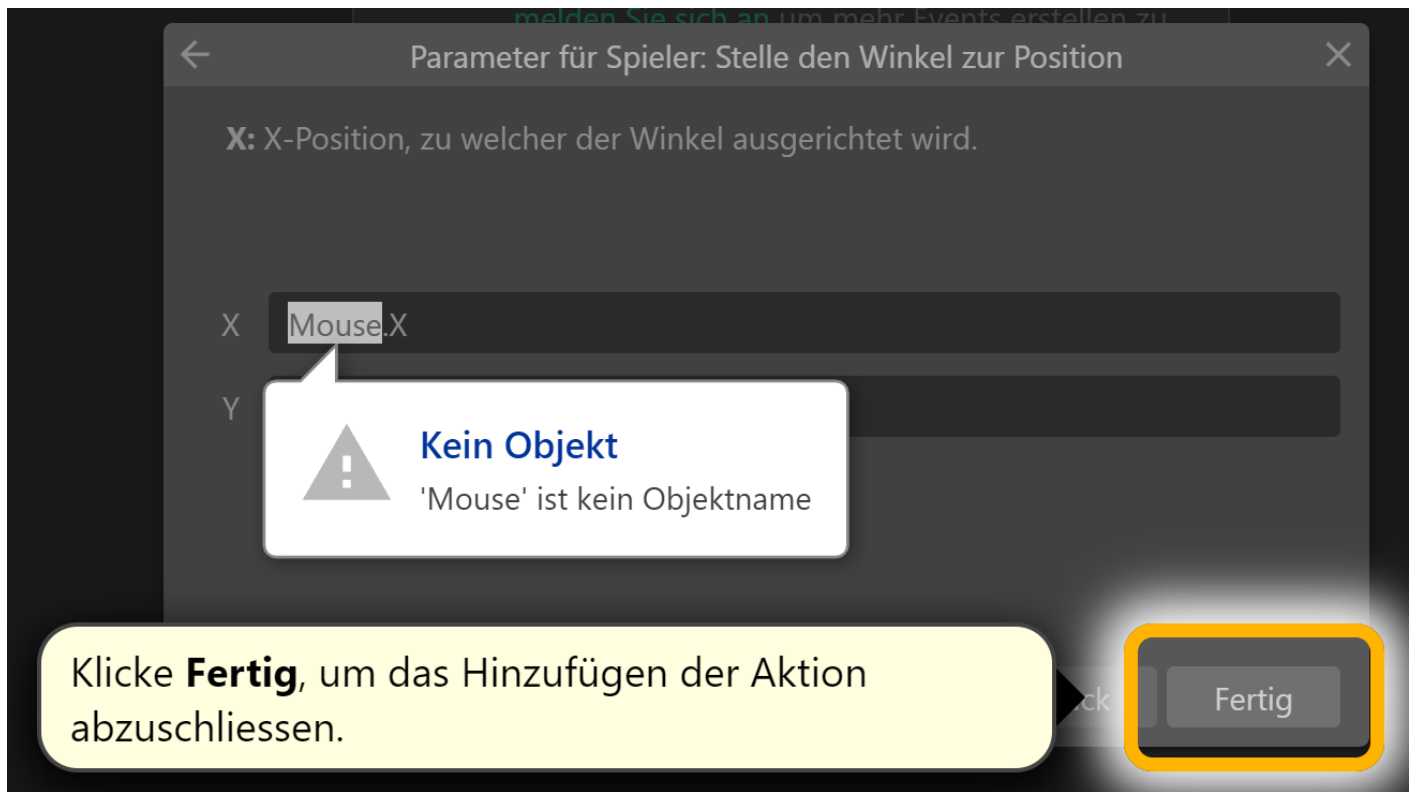
Man findet diese im Menü oben links unter "begleitete Touren"



Unter "Anleitung für Anfänger" findet man ein Tutorial für einen Top-Down-Shooter. Im deutschsprachigen Construct 3 kann man dieses nicht abschließen, da auch die Standardname für Objekte deutsch und das Tutorial per Autokorrektur zwingt Eigenschaften eines Objektes abzufragen das es unter diesem Namen nicht gibt.



Wie man sieht möchte das Tutorial, dass man die Koordinaten von dem Objekt "Mouse" abfragt. Da der Standartname bei deutscher Einstellung aber "Maus" ist und das Tutorial einem keine Möglichkeit gibt hier den Namen zu ändern, kann man das Tutorial nicht weitermachen.



Revision #1

Created 10 April 2024 11:31:50 by omegaSchwarz

Updated 10 April 2024 12:01:05 by omegaSchwarz